

**Chegou Street Fighter 3!!****AÇÃO**  
**GAMES****ESPECIAL****Garotas,  
Porradas  
e Futebol****AS DEUSAS***Confira: as ninfetas  
dão um banho de  
sensualidade  
e ousadia***LUTE PRA  
VALER***KOF 96 (SAT)  
Soul Blade (PST)  
Virtua Fighter 3 (Arcade)***COM A  
BOLA TODA***Fifa 97 (PC)  
Perfect Eleven (N64)  
Winning Eleven (PST)  
W.W.Soccer 97 (SAT)*EDITORA  
AZULEdição Nº 114  
Abril de 1997 R\$ 3,50**MK4:  
PRIMEIRAS  
IMAGENS**

ISSN 0104-1630



9 770104 163000

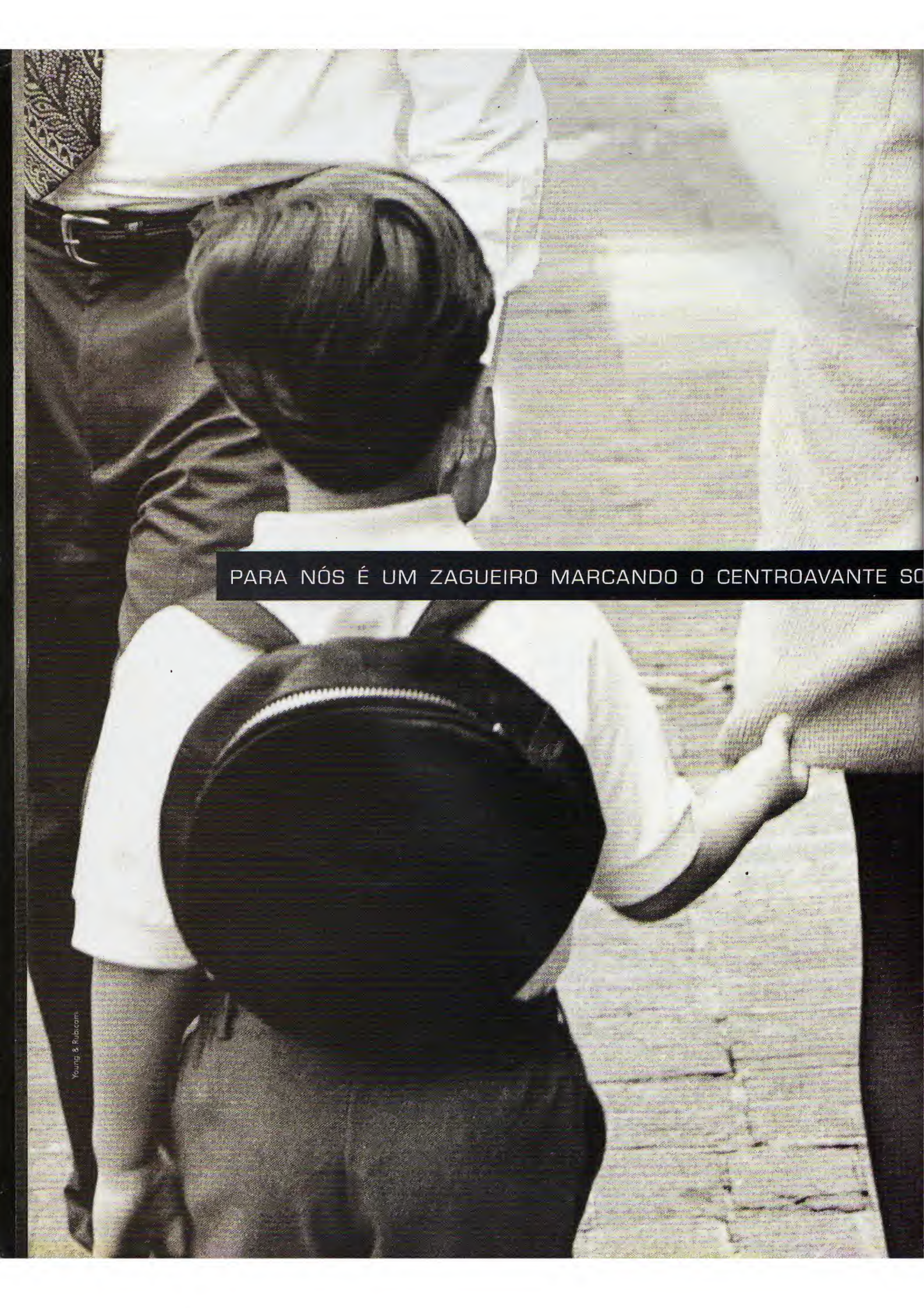
**107 DICAS  
32 GAMES**

PARA NÓS É UM MEIA-ARMADOR ACHANDO UMA BRECHA NA DEFESA

*Umbro. (A gente só pensa em futebol.)*



**UMBRO**  
Only Football



PARA NÓS É UM ZAGUEIRO MARCANDO O CENTROAVANTE SO

PRESSÃO.

*Umbro. (A gente só pensa em futebol.)*

  
**UMBRO**<sup>®</sup>  
Only Football

PARA NÓS É UM CENTROAVANTE TOTALMENTE LIVRE

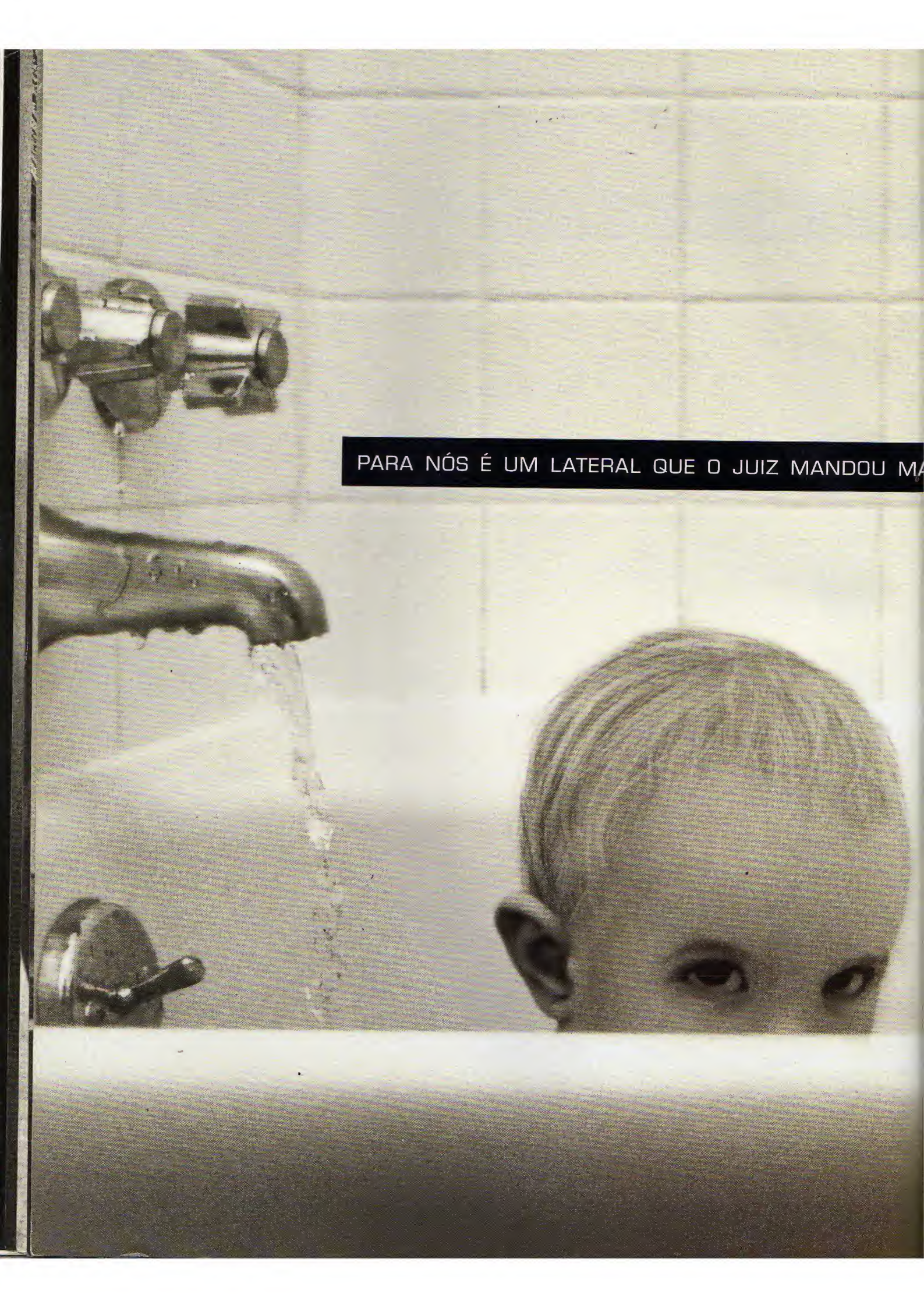


E MARCAÇÃO.

*Umbro. (A gente só pensa em futebol.)*



**UMBRO**  
Only Football



PARA NÓS É UM LATERAL QUE O JUIZ MANDOU MA



S CEDO PARA O CHUVEIRO.

*Umbro. (A gente só pensa em futebol.)*



**UMBRO**  
Only Football

# START

## O melhor das prateleiras e fliperamas

*Estava bom, mas foi ficando melhor. Numa época do ano em que a galera geralmente não tem bons jogos pra detonar, começaram a pintar ótimos games de futebol e luta. Como se não bastasse, pintaram também games em que lindas garotas aparecem deliciosamente*

*mente vestidas, como a Lara de Tomb Raider, as gatas de Sexy Parodius e outras de arrepiar. Aproveitamos o momento para homenagear as musas dos videogames de todos os tempos e eleger as nossas prediletas. Ficou radical mesmo! Veja se você concorda com*



## Nossa capa

*Sarah, de Virtua 3, posa com uma espada Katanã sobre a pelota oficial da Fifa. Ilustração de Hector Gomez, edição de Arte de João Ailton O. de Andrade. Criação da Equipe Ação Games.*

*nossas escolhas. Não deixe de conferir o Jogo Rápido, as Dicas para PC e games e o Shots. Até a próxima!!  
Equipe Ação Games*

### X-Salada 12

A Detonadora é Milene Domingues, a "Rainha das Embaixadas"

### Shots 16

- ★ Mortal Kombat 4 começa a sair do forno.
- ★ No Japão, a Nintendo reduz o preço do Nintendo 64

### Dicas PC 40

- 40 Alien Trilogy
- 40 Heroes of Might and Magic 2
- 41 Larry 7
- 40 Ripper
- 40 Strife
- 40 Time Commando
- 41 Tomb Raider
- 41 War Wind

### Dicas 42

- 42 Adidas Power Soccer - PST
- 43 Command & Conquer - Saturno
- 43 Destruction Derby 2 - PST
- 44 Legacy of Kain - PST
- 44 NBA in the Zone 2 - PST
- 44 Pandemonium - PST
- 43 Rage Racer - PST
- 45 Reloaded - PST
- 45 Sonic 3D Blast - Saturno
- 45 Soviet Strike - PST
- 43 Star Gladiator - PST
- 44 Street Racer - PST
- 42 Super Puzzle Fighter 2 Turbo - PST
- 44 The Adventures of Lomax - PST
- 45 The Legend of Oasis - Saturno
- 46 Ultimate MK3 - SNES

### Jogo Rápido 18

- 19 Albert Odissey (Legend of Eldean) - Saturno
- 21 Battle Arena Toshinden 3 - PST
- 20 Battle Ranma 1/2 Renaissance - PST
- 21 Dynamite Deka - Saturno
- 18 Enemy Zero - Saturno
- 19 Eve Burst Error - Saturno
- 18 Floating Runner - PST
- 20 Hakaidar - Saturno
- 20 Not Treasure Hunter - PST
- 19 Keio - Saturno
- 18 Ogre Battle - Saturno
- 21 Out Run - Saturno
- 20 Power Slave - Saturno/PST
- 20 Puzzle Bobble 2X - Saturno
- 21 Racingroovy - PST
- 19 Raystorm - PST
- 19 Shining of the Holy Arc - Saturno
- 21 Spot Goes to Hollywood - PST
- 18 Star Winder - PST
- 21 Suikoden - PST
- 19 Tengai Makiu Apocalypse IV - Saturno

## Uma trínca campeã

### Garotas 22

#### Nossas musas e mais...

- 24 Première 2 - Saturno/PC
- 24 Kakyusei - Saturno/PC
- 24 Sakurá Daisen - Saturno

### Luta 26

#### Street 3 já está entre nós!



- 26 Street Fighter 3 - Arcade
- 28 Soul Blade - PST
- 30 Virtua Fighter 3 - Arcade
- 34 King of Fighters'96 - Saturno

### Futebol 36

#### Deixe a pelota rolar!

- 36 J. League Winning Eleven 97 - PST
- 37 J. League Perfect Eleven - N64
- 38 Fifa 97 - PC
- 39 World Wide Soccer 97 - Saturno



# Os últimos lançamentos, pelo melhor preço, sem sair de casa.

SUPER NINTENDO

## LANÇAMENTOS



R\$ 99,00



R\$ 89,00



R\$ 79,00



R\$ 99,00

### E MAIS:

- MAUI MALLARD ..... R\$ 89,00
- PINNOCHIO ..... R\$ 89,00
- TOY STORY ..... R\$ 89,00

SUPER NINTENDO

## DESTAQUES

### AÇÃO

- DOOM ..... R\$ 89,00
- IGNITION FACTOR ..... R\$ 69,00
- JUNGLE STRIKE ..... R\$ 89,00
- REVOLUTION X ..... R\$ 79,00
- SUPER BOMBERMAN 2 ..... R\$ 79,00

### PUZZLE

- TETRIS II ..... R\$ 59,00
- TETRIS ATTACK ..... R\$ 69,00

### SIMULAÇÃO

- KYLE PETTY'S RACING ..... R\$ 99,00
- LAMBORGHINI AMER ..... R\$ 59,00
- ROCK N' ROLL RACING ..... R\$ 89,00

### ESPORTE

- COLLEGE SLAM ..... R\$ 79,00
- NHL STANLEY CUP ..... R\$ 59,00
- SUPER SOCCER ..... R\$ 59,00

### ESTRATÉGIA

- SIM CITY ..... R\$ 59,00

### LUTA

- CLAY FIGHTER 2 ..... R\$ 99,00
- P. RANGERS FIGHTING ..... R\$ 99,00
- PRIMAL RAGE ..... R\$ 89,00
- SHAQ-FU ..... R\$ 79,00
- SPAWN ..... R\$ 79,00
- ARDY LIGHTFOOT ..... R\$ 79,00
- BATMAN FOREVER ..... R\$ 89,00
- BOOGERMAN ..... R\$ 99,00
- FÉRIAS ASSOMBRADAS ..... R\$ 89,00
- A ILHA DA GARGANTA ..... R\$ 79,00
- CORTADA ..... R\$ 79,00
- KIRBY SUPER STAR ..... R\$ 99,00
- LIGEIRINHO-LOS G ..... R\$ 89,00
- MICHAEL J CHAOS ..... R\$ 69,00
- PITFALL THE MAYAN ..... R\$ 79,00
- PREHISTORIK MAN ..... R\$ 79,00
- SCOOBY-DOO MISTERY ..... R\$ 99,00
- SPARKSTER ..... R\$ 89,00
- VENOM SPIDERMAN ..... R\$ 89,00

## BEST SELLERS

SUPER NINTENDO



R\$ 59,00



R\$ 59,00

### E MAIS:

- F-ZERO ..... R\$ 59,00
- PILOT WINGS ..... R\$ 59,00
- SUPER METROID ..... R\$ 69,00
- TETRIS & DR. MARIO ..... R\$ 59,00
- SUPER MARIO ALLSTARS ..... R\$ 59,00

## GAME BOY

## LANÇAMENTOS



R\$ 59,00

R\$ 29,00

### GAME BOY CLASSIC

apenas R\$ 119,00

### GAME BOY POCKET

apenas R\$ 149,00



ACOMPANHA TETRIS

### SIMULAÇÃO

- PINBALL FANTASIES ..... R\$ 49,00
- SUPER RC PRO AM ..... R\$ 29,00

### AVENTURA

- BARBIE GAME GIRL ..... R\$ 49,00
- DONKEY KONG ..... R\$ 29,00
- DONKEY KONG LAND 1 ..... R\$ 49,00
- KID ICARUS ..... R\$ 29,00
- KIRBY'S DREAM LAND ..... R\$ 29,00
- KIRBY'S DREAM LAND 2 ..... R\$ 49,00
- LITTLE MERMAID ..... R\$ 29,00
- MEGA MAN 2 ..... R\$ 29,00
- MEGA MAN 4 ..... R\$ 49,00
- SUPER MARIO LAND 1 ..... R\$ 29,00
- SUPER MARIO LAND 2 ..... R\$ 29,00
- STAR WARS ..... R\$ 29,00
- WARIO LAND ..... R\$ 29,00

### LUTA

- KILLER INSTINCT ..... R\$ 49,00
- PRIMAL RAGE ..... R\$ 59,00
- SAMURAI SHODOWN ..... R\$ 59,00
- STREET FIGHTER II ..... R\$ 49,00
- TOSHINDEN ..... R\$ 49,00

### ESPORTE

- BART VS. JUGGERNAUTS ..... R\$ 29,00
- TENNIS ..... R\$ 29,00
- TOP RANK TENNIS ..... R\$ 29,00

### PUZZLE

- ALLEY WAY ..... R\$ 29,00
- KIRBY'S BLOCK BALL ..... R\$ 49,00
- KRUSTY'S FUNHOUSE ..... R\$ 29,00
- LEMMINGS ..... R\$ 49,00
- STARGATE ..... R\$ 49,00
- TETRIS ATTACK ..... R\$ 29,00

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

ENTREGA IMEDIATA

# LIGUE JÁ: (011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA

Nintendo

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET  
http://www.dshop.com



## Sonic e Homem-Aranha

Por que quando eu termino o game Sonic & Knuckles a ilha do porco-espinho vai para o espaço? Ouvi dizer que no Marvel Super Heroes o Homem-Aranha tem um golpe secreto com o qual ele enrola o adversário em suas teias e enche o cara de porradas. É verdade? Se é, quais são os comandos?

Rafael Lopes Prianti  
São José dos Campos, SP

Nossa, Rafael!?! Onde você estava nos últimos seis anos? A história de Sonic é a mesma desde seu lançamento, em julho de 1991. Toda ação do game se passa no planeta do Dr. Robotnik. Sonic precisa vencer o vilão e libertar seus amigos que foram transformados em robôs. No fim do game, Sonic e seus amigos voltam para casa. É aí que surge a cena da ilha indo para o espaço, sacou? Quanto ao golpe do Homem-Aranha, se ele existe, deve ser muito secreto, porque até agora não vimos nem ouvimos nada a respeito. Quem souber, avise...



A maravilhosa Psylocke aproveita o luar e faz pose sensual no traço de Jeivison A. dos Santos, de Rio Claro, SP. Inspirador, não?

## O fim dos consoles de 16 bits?

Por que a Ação Games publicou no editorial da edição nº 111 que "o ciclo dos consoles de 16 bits está no fim"? Até quando eles vão existir? Os fabricantes vão parar de produzir games dessas plataformas?

Wanderley José Correia  
Ednei dos Passos  
Timbó, SC

Calma, pessoal! Ação Games não decretou o fim dos consoles de 16 bits. Estávamos apenas lamentando o inevitável ciclo de gerações. Infelizmente, o ciclo dos 16 Bits está definhando, como aconteceu com os consoles de 8 bits. Mas como ressaltamos em nossa edição passada, continuará havendo lançamentos para Mega Drive e Super NES, da mesma forma como ainda saem games para Nintendinho e Master System, só que em quantidade menor. Jogos como Donkey 3 e Sonic 3D provam isso. Podem ficar sossegados que as prateleiras ainda terão cartuchos para os 16 bits por um bom tempo.

## Mortalmaniaco

Eu gostaria de parabenizar a redação da Ação Games pelo Especial de Ultimate MK3 (edição nº 109). Sou mortalmaniaco e cheguei a ter medo que esse game não saísse para Mega Drive. Gostaria de saber se Mortal Kombat Trilogy sairá para Mega Drive e quando MK4 será lançado?

Marcos Euzébio Maciel  
Clevelândia, PR

Obrigado pelos elogios, Marcos! Infelizmente Mortal Kombat Trilogy, não sairá para nenhum console de 16 bits. Quanto a versão poligonal de MK, conhecida como MK4 (e que também não terá versão para Mega e SNES), as últimas informações que obtivemos davam conta de que será lançada até o fim deste semestre. Essa, assim como MK Trilogy, você terá a chance de jogar nos Arcades.

## Cyberia

Após chegar na fortaleza inimiga e matar o guarda, encontro uma porta trancada com "chaves". É preciso um código numérico para abrir essa porta. Qual é o código?

Rodrigo Estevão  
Rio de Janeiro, RJ

Sua descrição a respeito de sua posição não é muito clara, Rodrigo. Mas se você está aonde imaginamos que esteja, o código numérico que abrirá sua porta é 2 5 7 1. Boa sorte!

## FATURE UMA CAMISETA

Ação Games vai premiar os melhores desenhos e dicas enviadas pelos leitores com uma exclusiva camiseta. Atenção: será dada uma camiseta por desenho ou dica premiada, independente do número de participantes. Participe!



O Carnaval já passou, mas Ryu ainda está no clima. Olha ele aí arrebrandando na "dancinha da garra-fa". Obra de Raphael Augusto Daniel Grilo, de Salvador, BA



Onde está Wally?? Olho vivo para sacar a brincadeira divertida que Rafael dos Santos Kirschner, de São Bernardo do Campo, SP, fez para cima do Homem-Aranha. Bem legal!

## Nintendo 64, Playstation, PC...

Tenho algumas dúvidas: Os games para Nintendo 64 sairão para PC? E os do PC sairão para o Nintendo 64? Se eu comprar um Playstation ou um Nintendo 64 nos EUA, quanto pagarei de impostos e despesas de correio? O Playstation pode ser desbloqueado? Se pode, rodará todos os CDs?

Luiz Eduardo de Almeida  
Nova Friburgo, RJ

*Quantas dúvidas cabeludas, Luiz!! Vamos lá: Não há uma regra para acordos de lançamento de games. Depende da estratégia mercadológica de cada softhouse. Mas como a maioria dos PCs está na geração de 32 Bits, será difícil receberem adaptações do Nintendo 64 (Bits). Os impostos cobrados pela compra de produtos nos EUA são diferentes dentro dos diversos estados daquele país. Quanto às despesas de correio, depende da distância entre o fornecedor e você, aqui no Brasil: quanto mais distante, mais caro. Para desbloquear o Playstation você precisará levá-lo a uma locadora que faça esse tipo de serviço. Eles irão trocar um componente da placa interna para permitir que ele rode tanto CDs japoneses quanto americanos, mas apenas do Playstation.*

## DETONADORA DE EMBAIXADAS

Milene Domingues aos 17 anos já é a exata personificação de fera! Craque de mão (ou pé!!) cheia, ela é conhecida no Brasil todo como a Rainha das Embaixadas. E não por acaso! Sua última marca foi de 55.187 embaixadas, em 9h0min35s!! Para quem acha que ela só sabe fazer isso, ouça essa: "Eu adoro jogar videogame. Quando não estou na escola ou no treino chego a ficar horas na frente da TV". Claro que, como boa boleira, Milene também curte games de futebol. "Meu favorito é o Super Sidekicks II, para Neo Geo", revela. Sua vítima predileta no Sidekicks é o atacante colombiano Aris-



Milene, a fera do Corinthians, é fanática por videogames, kart indoor, boliche e cinema

tizábal, do São Paulo. Na última vez em que jogaram, ele levou uma ensacada de 30 X 0!!!

Foto Dimang Kon Beu. Colaboração: Agência FLASH Book, Jone (011) 820-3222, São Paulo, SP.

# NETUNIA



## NETUNIA

Import. Export. Corp.

**FONE: (011) 825-7600**  
**FONE/FAX: (011) 825-7653**

## Venha para o mundo dos games

- Aparelhos em geral
- Cartuchos, CD's
- Acessórios Originais
- Assistência Técnica especializada

Despachamos **imediatamente** a sua compra. **Confira!**

Remetemos para todo o Brasil

Aceitamos todos os cartões de crédito.

F/NAZCA S&S

Internet: <http://www.dhatma.com.br>

**Garotas são amigas dos estudiosos mas se diverte**

**DHARMA**  
DISPARADO



**com o pessoal do fundão.**



Casual Walk Irreverent

# SHOTS

NINTENDO 64

## Preços reduzidos no Japão



Preocupada com a competição interna, a Nintendo resolveu baixar em 33% o preço do N64 no Japão. O novo preço de 16,8 mil ienes (cerca de U\$ 144) passou a vigorar em março e vai acirrar a concorrência com o PlayStation e o Saturno (veja quadro), que custam 19,8 mil (U\$ 170) e 20 mil (U\$ 171,8), respectivamente.

Também foi anunciado um reforço na quantidade de jogos, já que a escassez de títulos é o maior ponto fraco do console até agora.

## Vendas de Videogames no Japão em 96



## QUAKE Agora com 30 novos episódios



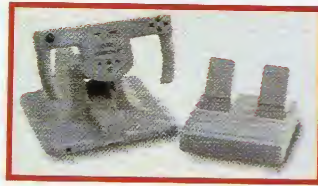
Os fãs deste jogo para PC podem ir preparando a festa. A Activision anunciou, em março, o lançamento para breve de dois novos pacotes de upgrades para o game. São os Quake Mission Packs, que serão desenvolvidos pela Hipnotic Interactive e pela Rogue Entertainment, com supervisão da id Software. Aproveitando todas as características da versão original, esses Packs irão incorporar 30 novos níveis, novas armas e novos inimigos (incluindo até um escorpião gigante).

## DARKSTALKERS Vampiragem na TV



A TV Record lançou, desde 3 de março último, o seriado em desenho de Darkstalkers - Os Guerreiros do Futuro. A série, que é transmitida dentro do programa Mundo Maravilha (de segunda a sexta, das 10h às 11h00, em rede nacional), é produzida pela Capcom e pela Graz Entertainment, a mesma que faz os desenhos de X-Men e Street Fighter. Os capítulos são semanais.

## ASCII'S MACH 1 Para pilotos profissionais



Os fanáticos por games de corrida vão ficar alucinados. A ASCII acaba de trazer para a América uma boa idéia do mercado oriental: um superjoystick com manche e pedal para o Playstation, compatível com todos os games da plataforma. Ele é dotado de quatro tipos de configurações para seus botões. Seus pedais têm inclinação regulável e suporte para fixação em mesa. O preço ainda não foi divulgado.

## PISTOLA Recarregamento automático



Uma das coisas mais chatas dos games de tiro é ter de recarregar a arma atirando para fora da tela. Você perde a mira e ainda corre o risco de levar chumbo. A Nyko acaba de minimizar esse problema, com o lançamento da pistola Cobra nos States. Com ela, é possível programar recarregamento automático de até 15 tiros, em games para Saturno e Playstation. De ruim só o tamanho exagerado...

## MORTAL KOMBAT 4 Vídeo do jogo está na Internet



A versão número 4 de Mortal Kombat, a primeira poligonal da série, já começa a aparecer! No site do seu programador mais famoso, Ed Boon, você pode ver um pequeno clipe com cenas que, provavelmente, pertencem à abertura do novo game. Um pequeno arquivo avi (padrão de vídeo, comum na Internet) de apenas seis segundos mostra Sub-Zero, Liu Kang, Sonia, Rayden e Scorpion, em gráficos 3D muito bonitos, mas em nenhuma cena de luta. O lançamento do game deve acontecer até o final deste semestre. Quer saber mais: <http://www.mcs.net/~edboon>.



Para a nova geração de RPGs. Games como Diablo (PC) e Final Fantasy 7 (Playstation) estão impecáveis e muito mais fáceis de jogar.

Para a Sega! Out Run, para Saturno, tem música boa.

Mas é o único indicio de que se trata de um game de 32 bits. De resto, Out Run é igualzinho à versão para Mega.





## SATURNO Console com videofone



Disposta a alavancar as vendas do Saturno a todo custo, a Sega prepara uma bomba! Depois de lançar o Netlink para acessar a Internet, vem aí um adaptador que transforma o Saturno em um videofone. Aproveitando o monitor da tevê, o console e uma linha telefônica, o aparelho incorpora uma câmera e um microfone para permitir a comunicação visual entre os usuários. O preço estimado do novo equipamento é de US\$ 265 e a Sega ainda não liberou nenhuma imagem.

## CURTAS

### Tekken na telona

Tekken: The Movie deve chegar em breve aos cinemas... japoneses! A história será baseada na continuação da terceira versão do game do Arcade e, ao que tudo indica, os gráficos terão renderização idêntica a de Toy Story.

### Novo Playstation

Mais novidades do Playstation: uma nova versão do console está em desenvolvimento na Sony. É o PS2, com previsão de lançamento para 1998 no Japão e para 1999 nos Estados Unidos. Entre as modificações previstas estão um drive de CD de oito velocidades, aumento da memória SDRAM de seis para oito megabytes e um novo joystick. Algumas softhouses já estão na fila para produzir games para o PS2. Entre elas a Namco, a Square, a Capcom e a Psygnosis.

## TOP TEN NACIONAL AÇÃO GAMES

Os games mais alugados no Brasil para consoles de 16 e 32 bits, entre 10 de fevereiro e 10 de março

Depois de uma longa permanência em nosso ranking, é chegada a hora de se despedir de *International 2*. Pela primeira vez dois games exclusivos do N64 debutam na nossa lista: *Cruis'n USA* e *Mario Kart 64*. Como quem é vivo sempre aparece, *Tomb Raider* e *MK Trilogy* retornam à parada.

1º - *Street Fighter Alpha 2* - SNES/SAT/PST

2º - *Donkey Kong Country 3* - SNES

3º - *Ultimate MK3* - MEGA/SNES/SAT

4º - *Sonic 3D Blast* - MEGA/SAT

5º - *Fifa Soccer 97* - MEGA/SNES/PST

6º - *Cruis'n USA* - NINTENDO 64

7º - *Mario Kart 64* - NINTENDO 64

8º - *Tomb Raider* - PST/SAT

9º - *Daytona USA 2* - SATURNO

10º - *MK Trilogy* - PST/NINTENDO 64

### Locadoras participantes:

Brasília - Game Over Vídeo Locadora - Tel. (061) 273 9083

Curitiba - Vídeo Teca - Tel. (041) 262 7581 / 9583

Rio de Janeiro - Game Palace - Tel. (021) 430 7146

Salvador - Kombat Games - Tel. (071) 240 2145

São Paulo - ProGames Móoca - Tel. (011) 591 0039

# CHEGOU!

AMS

8 botões digitais de ação  
(6 na frente, 2 atrás)

2 pedais  
analógicos

Câmbio digital  
de duas posições



## VOLANTE COM PEDALEIRA

## PARA NINTENDO 64

TAMBÉM  
VERSÕES  
PARA  
PLAYSTATION,  
SATURN E PC

VENHA  
CONHECER  
OS ÚLTIMOS  
LANÇAMENTOS  
EM GAMES  
E CD-ROM!

## BRINQUEDOS LAURA

PRONTA ENTREGA. ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL (FRETE NÃO INCLUSO).

SHOPPING MORUMBI

(011) 535 5261 / 531 6943

SHOPPING PAULISTA

(011) 289 1058 / 251 2818

SHOPPING CENTER NORTE

(011) 950 4580 / 950 1991

## ■ Lançamentos

# Jogo RÁPIDO

Aqui estão os games que chegaram às locadoras no último mês. Procure o seu!

## Enemy Zero

SATURNO



Adventure, da Warp, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - Finalmente, um game japonês em que o idioma não é imprescindível, já que rolam poucos textos. O lance é procurar, pegar e usar diversos objetos, como em um bom Adventure. O clima é sombrio e os gráficos poligonais renderizados estão ótimos. Nota 9,0

## Star Winder

PLAYSTATION



Espacial, da Mindscape, 1 jogador. Já nas prateleiras - Star Winder é um jogo de corrida entre naves espaciais em que você estoura os adversários com mísseis, bem no estilo de Wipe Out. O gráfico e o som estão bons, mas a jogabilidade não agrada. O game tem várias naves para escolher e mais de quarenta pistas. Nota 7,5

## Ogre Battle

SATURNO



RPG/Estratégia, da Riverhillsoft, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - A Sega desta vez foi longe demais. Compilaram um game idêntico ao do Super NES!! Quem o jogou no 16 bits não vai sentir nenhuma diferença nessa versão. Todas as estratégias usadas na versão do 16 bits podem ser usadas aqui. Até mesmo o lance dos castelos secretos está presente e tudo no mesmo lugar. As diferenças ficaram por conta do som e dos gráficos, que estão bons. Nota 8,5

## Floating Runner

PLAYSTATION



Ação, da Xing, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - Bleargh! Essa é a sensação que você tem quando liga esse jogo. A idéia é boa. Porém, a mecânica do game deixa muito a desejar. Um jogo feito para crianças, com um visual 3D totalmente poligonal. O game é politicamente correto: você pode escolher entre um garoto ou uma menina. O visual é ruim e confunde muito, fazendo com que você se perca em vários lugares. Nota 6,0

## Tengai Makiu Apocalypse IV



RPG, da Hudson, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - Tengai Makiu faz tanto sucesso no Japão quanto Dragon Ball. Para provar isso, vários jogos dessa série já foram lançados em quase todos os consoles. O game é inspirado nos desenhos animados. Todas as animações e os inimigos são desenhos - uma inovação nesse gênero - criando um clima diferente no jogo. O som e os gráficos estão bem legais, acima da média do Saturno. Nota 9,0

## Albert Odissey - Legend of Eldean



RPG, da Sunsoft, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - Game originalmente lançado para Super NES, agora recebe sua versão para 32 bits. A grande diferença é que o esquema de batalha deixou de ser estratégico e agora conta com ícones de arma, defesa, itens e magias. Os gráficos são legais e o único problema é o idioma. Nota 8,0



## Raystorm

Tiro/Espacial, da Taito, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras - Esse CD pode ser considerado o melhor do gênero na atualidade. O game é difícil e estimulante e traz gráficos poligonais excelentes. O legal é que o nível de dificuldade é dividido por fases. A trilha sonora é meio chata, mas o game vale a pena. Nota 8,5

## Keio



Aventura, da Victor, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - Game dirigido à galerinha mais nova. Os gráficos e os sons ficaram legais e os cenários são multicoloridos e cheios de detalhes. Basicamente é um jogo de plataformas em que você controla uma menina que pula sobre os inimigos ou desvia deles, que geralmente são bichinhos. Nota 7,5

## Shining of the Holy Arc



RPG, da Sonic, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - O neto mais novo de Shining of the Darkness (Mega Drive), chegou e promete ser devastador, como seu antecessor de 16 bits. A trama do jogo se passa dentro de cavernas, minas e labirintos. Os gráficos poligonais e o ambiente 3D passam a impressão de que se está dentro de Doom. O som é no estilo clássico, bem comum dos RPG's. As batalhas são simples e fáceis, pois todos os comandos de ataque, defesa e magia são iconográficos. Nota 9,0

## Eve Burst Error



Adventure, da C's Ware, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - A C's Ware procurou fazer uma história interativa bem sensual. O game não tem cenas picantes, mas para quem gosta de ver garotas de calcinha, é um prato cheio. São 4 CD's, sendo que um é exclusivo para o Making-off. O enredo do game gira em torno de perguntas e respostas que você faz aos personagens. Os gráficos são bons, mas o som é enjoativo. Nota 8,5

# Jogo RÁPIDO

## Puzzle Bobble 2X



**ESTRATÉGIA**, da Taito, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras - A galera do Super NES deve se lembrar de Bust-a-Move, uma deliciosa adaptação de Tetris, que trazia bolhas coloridas no lugar das peças quadradas. Essa adaptação ficou praticamente idêntica ao original, o que não é ruim, pois é um jogo divertidíssimo. Embora os gráficos não tenham evoluído, isso não compromete em nada a diversão. Altamente viciante! Nota 8,5

## Hakaider



**TIRO**, da Sega, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - Aqui o negócio é meter chumbo até ralar os dedos. Assim como Area 51, o game também traz gráficos digitalizados. O chato são as historinhas que pintam entre a ação. Todas são tristes e comoventes, mas não pasam de balela para encher lingüiça. Bem no estilo japonês. Esqueça! Nota 6,0

## Power Slave



**AÇÃO/TIRO**, da PIE, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - Doom consagrou o estilo de jogo com tiros e visão em primeira pessoa. Este CD se aproveita desse esquema e o resultado é ótimo. Você desloca-se dentro de tumbas egípcias em uma velocidade impressionante. Os gráficos e o som também não ficam atrás. A principal inovação é que muitas vezes você precisa encontrar itens para abrir passagens secretas, mais ou menos como nos Adventures. Boa pedida. Nota 8,5

## Not Treasure Hunter

**ADVENTURE**, da A2C, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - Os esquemas de movimentação e ataque são idênticos aos de Alone in the Dark. O som dá o clima sinistro perfeito, já que você enfrenta lagartos, piratas-fantasmas e mafiosos. Os gráficos são meia-boca e, como de costume, o idioma atrapalha um pouco. Nota 7,0



## Battle Ranma 1/2 Renaissance



**LUTA**, da Rumic Soft, 1 ou 2 jogadores. Save no Memory Card. CD japonês. Já nas prateleiras - Clássico de luta que fez muito sucesso no Super NES e agora ganha sua primeira versão para 32 bits. Aqui, os gráficos são poligonais e você conta com os mesmos oito personagens. O engraçado é que a maioria dos lutadores pode transformar-se em bichos durante as lutas. Nota 7,5

## Dynamite Deka



**Ação/Luta, da Sega, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras** - Segue o estilo de Streets of Rage, em que até dois jogadores saem pela cidade enfrentando bandidos diversos. As novidades ficam por conta dos gráficos poligonais e dos cenários em 3D. O esquema de golpes lembra o da série Virtua Fighter. Uma coisa legal é que o CD também traz o joguinho Deep Scan, parecido com os de Atari, que serve para você acumular créditos. **Nota 8,0**

## Out Run

**Corrida, da Sega, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras** - Mancada forte da Sega! O game é igualzinho ao de Mega (que já não era grande coisa). Não mudaram absolutamente nada. Os gráficos são toscos e o som lembra aqueles órgãos fabricados no Paraguai. A jogabilidade também não ajuda muito. Decepcionante! **Nota 5,0**



## Battle Arena Toshinden 3



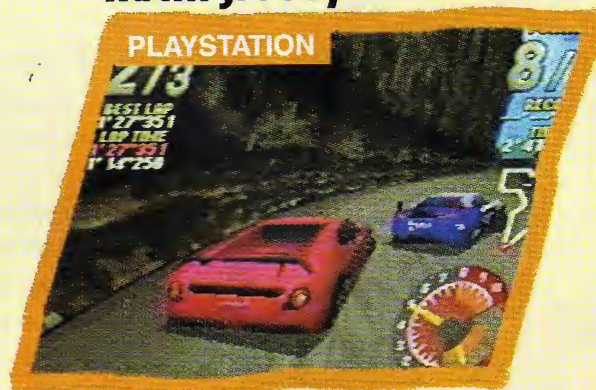
**Luta, da Takara, 1 ou 2 jogadores. Save no Memory Card. CD japonês. Já nas prateleiras** - Você tem quatorze personagens originais e mais quatorze secretos a sua disposição. Nos pegos, os lutadores usam e abusam de armas como lanças, espadas e serras elétricas. Os gráficos são poligonais, mas não chegam a empolgar. A jogabilidade é um dos pontos fortes. **Nota 7,5**

## Suikoden

**RPG, da Konami, 1 jogador. Save no Memory Card. Já nas prateleiras** - Perfeito para os fãs do gênero. Para se dar bem, é necessário executar diversas tarefas e gastar muita saliva. Na história, você tem de recrutar 108 súditos de um reino e ajudá-los a derrubar a vilã que domina o lugar. Rolam três tipos de combate e o CD garante boas horas de diversão. **Nota 9,0**



## Racingroovy



**Esporte/Corrida, da Sammy, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras** - O esquema é claramente inspirado nos games da série Ridge Racer, da Namco. O problema é que as pistas são muito estreitas e falta sinalização antes das curvas. Dessa maneira, sua pilotagem fica comprometida, já que os carros derrapam bastante. Pelo menos os gráficos ficaram razoáveis. **Nota 7,5**

## Spot Goes to Hollywood



**Aventura, da Virgin, 1 jogador. Save no Memory Card. Já nas prateleiras** - O simpático Cool Spot fez muito sucesso no Mega e Super NES. Agora ele está de volta em sua segunda aventura para 32 bits (a primeira foi no Saturno). O esquema é praticamente o mesmo da versão para Mega, mas com gráficos bem superiores. A jogabilidade é fraquinha, mas não chega a comprometer. **Nota 7,5**

# Lindas Gatas In



*As gatas quase não jogam videogames, mas é cada vez maior o número de games com lindas garotas. Para alegria da galera!*

*Por Paulo Montoia*

As musas dos videogames ficam cada vez mais atrevidas, e já começam a chegar ao Brasil jogos japoneses e americanos, para videogames ou computador, com gatinhas de arrepiar os cabelos e arregalar os olhos. No comecinho da Era dos Games, as garotas eram apenas vítimas, como Maria, a namorada de Mario, seqüestrada pelo gorila Donkey, que na época era vilão. Mas tudo começou a mudar na geração dos 16 Bits, anos depois, com as primeiras heroínas dos

cartuchos, em jogos como Golden Axe, Phantasy Star e, a grande musa dos games, uma pequena chinesa cheia de pompons.

## CHUN-LI, A HEROÍNA DE TODOS

A grande responsável pela mudança de tudo foi, sem dúvida, nossa adorada Chun-Li, uma das protagonistas que ajudaram a alavancar a série Street Fighter. Nenhuma personagem de games, antes dela, teve pernas tão bonitas e perigosas. Seus Cyclone Kicks e Flash Kicks fizeram história. Durante anos, Chun-Li foi a campeã em desenhos enviados para a Ação Games e, até hoje, na oitava versão do jogo, há o sempre esperado truque para trocar suas roupas e lutar com o vestido azul. É claro: em se tratando de Chun-Li, a gente quer sempre a original. Ela é o nosso Bruce Lee. Graças a Chun-Li os games de luta foram invadidos por lindas e torneadas pernas.

## AS TOP GIRLS DA GALERA

*E como elas tratam os caras que ousam tentar tirar uma casquinha*

**1 - Chun Li/Série Street Fighter** - Campeoníssima e imortal, nocauteia os rivais com suas lindas pernas, sem liquidá-los. Na série da tevê, ficou com o Tenente-coronel Guile.



**2 - Mai Shiranui/Fatal Fury** - Outra campeã quase recordista em desenhos. Seus seios foram aumentando a cada versão da série. Luta com leques e tem uma magia de fogo. É apaixonada por Andy Bogard.



**3 - Morrigan/The Darkstalkers** - A menina-demônio, que já foi capa de Ação Games, ataca com morcegos-vampiros. Toda a galera gostaria de ter um pesadelo com ela.

**4 - King/The Art of Fighting** - A única heroína yuppie dos games, só veste ternos de linho e usa gravata. Os bons lutadores conseguem rasgar sua blusa nos games e entrever o sutiã. É só.

**5 - Cammy/Super Street Fighter** - A loiraça inglesa ataca de collant preto e trancinhas tipo Pocahontas. Nocauteia com as pernas, mas deixa o atrevido vivo para apanhar em outra ocasião.



**6 - Black Orchid/Killer Instinct** - Linda, num dos seus fatais ela líquida os pretendentes exibindo os seios. Veio quebrar a sisudez da Nintendo, que não permitia nem sangue em Mortal Kombat, quanto mais essas liberdades todas.

# Madem os Games

## As primeiras ESPERTEZAS

Até há pouquíssimo tempo, os games eram bastante singelos. A maioria das belezas aparecia em jogos de corrida premiando você com uma enormidade de curvas e minúsculos biquínis depois da reta final, como em *The Need For Speed*, *Cruis'n USA* e outros. De lá para cá, os fabricantes tomaram pequenas liberdades e até a Nintendo autorizou *Black Orchid* a abrir a blusa em seu primeiro *Killer Instinct*!!

## Visual de DESENHO ANIMADO

Todos os games japoneses têm visual de desenho e são apenas uma espécie de namoro interativo em que você descobre, por exemplo, segredos das colegas da escola.

Os jogos com garotas estão até inovando em gênero. É o caso de *Sakurá Daisen*, da Sega. Ele começa como aventura, vira jogo de luta e acaba

como game de namoricos. Um caso recente dessa "onda de games de namorico" é *Sexy Parodius*, jogo de nave em que os tradicionais cenários viraram murais com gatas radicais.

## Os NAMORICOS do Japão

No País do Sol Nascente a desinibição atinge dimensões nunca vistas. Há até uma revista especializada em games com garotas, a *Login*, que está em seu segundo ano e traz jogos para Saturno, Playstation, PCs e SNES. A edição de janeiro passado da *Login* trazia 210 páginas com nada menos que 47 jogos. Há games recomendados apenas aos maiores de 20 anos (a idade da maioridade no Japão) que deixariam qualquer paizão brasileiro careca de susto. Mas há muitos sem restrição de idade – e são esses que estão aparecendo por aqui. É o caso de *Forever Its You*, para Playstation (fuja, é muito chato) ou *Sexy Parodius* (vale conferir).

## A REVIRAVOLTA NOS MICROS

É nos PCs que andam acontecendo grandes barbaridades. Confira o engraçadíssimo *Larry*, que acaba de ganhar sua sétima versão. O cara é um tampinha especializado em xavecar as gatas. O game é todo em desenho interativo, desencanado e sem maiores problemas. Já a versão 2 de *Phantasmagoria* (um jogoço!) veio recheada de filmes arrepiantes, daqueles que deixam a mamãe horrorizada!

A legião de fissurados cresce rápido e muitos já fizeram até sites para suas gatas famosas preferidas. Separamos alguns para vocês curtirem.

### Xuxa

<http://www.ilarie.com/home.htm>

### Ária Paula Arósio

<http://www.geocities.com/Hollywood/7989/>

### Luana Piovani

<http://www.geocities.com/BourbonStreet/2854/luana.htm>

**7 - Psylocke/X-Men** - Uma ninja de corpo escultural. Usa sua adaga psíquica para enlouquecer qualquer homem ou mutante que a enfrente.

**8 - Mileena/Mortal Kombat** - A princesa do Out World, enteada de Shao Kahn, está sempre de collant e botas altas. Beija o pretendente e sopra até explodi-lo.



### 9 - Lara/Tomb Raider

Está enlouquecendo a galera com um short minúsculo e um top de arrasar. Armada até os dentes, fuzila o único atrevido que a encontra em seu game de estréia.

### 10 - Samus/Série Metroid

Ela só tira a armadura no final dos jogos - para quem encarar o desafio de levá-la ao final.



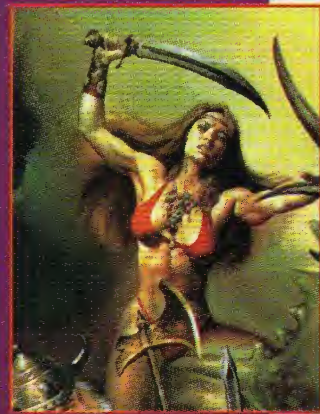
**11 - Kitana/Mortal Kombat** - A noiva de Baraka tem um rosto horrível, mas é apenas o rosto. Não é à toa que ela devora os rivais e depois cóspe delicadamente os ossinhos.

**12 - Syndel/Mortal Kombat** - A Rainha de Kahn usa um visual de boate. É bruxa total e arrasa os rivais com seus longos cabelos: o infeliz vira pão e explode.

**13 - Sonya/Mortal Kombat** - A tenente defensora da Terra é outra campeã de desenhos para a revista. No seu golpe mais radical, ela mergulha e, de cabeça para baixo, dá uma chave de pernas no pescoço e arremessa o rival. Lindeza!

### 14 - A heroína de Golden Axe

A precursora de todas. Com sua espada e poder de fogo barbariza todos que se atrevem a cruzar o seu caminho.



# Lindas Gatas Invadem os Games

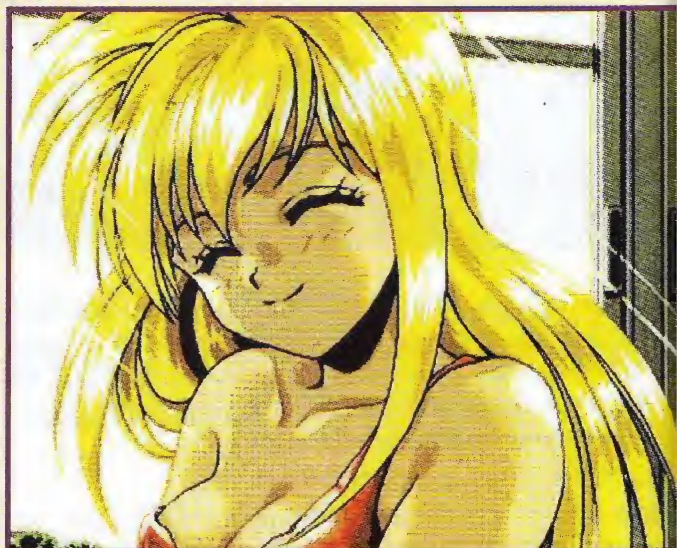
SATURNO & PC WIN95

## PREMIERE 2

Lançamento simultâneo em dezembro de 96.

Conta a história de Rhiyama Yuki, uma garota que trabalha em uma lanchonete. Além dela, outras cinco meninas novinhas (ninfetas) aparecem no game. No decorrer dos acontecimentos, você descobre que na época do colégio elas transavam com o mesmo cara. Também há uma insinuação de voyeurismo. Você interfere na vida das personagens escolhendo os diálogos.

*Ishinabe Tamaki é uma das belezas desinibidas de Premiere 2*



*Esta é Rhiyama, de Premiere 2, surpreendida ao tirar a blusa no vestiário do colégio. Que flagra!*

*Mei Kurusado é caprichosa nas rendas. Ela é uma das musas de O Piar dos Pintinhos (Hinadorino Saezuri), para PC. Colírio...*



*A gata Sakuraba é sua vizinha de condomínio em Premiere 2. Aqui mostra desinibição enquanto conversa com você*

SATURNO & PC

## KAKYUSEI

### (AS GAROTAS DO GINÁSIO)

*Versão para PC já lançada no Japão. A de Saturno está sem data definida.*

Um típico game de namoro para um jogador. Você conduz a história escolhendo qual das garotas da escola quer conhecer melhor... Claro que, com esse argumento, é proibido para menores de 18 anos.

SATURNO  
**SAKURÁ DAISEN**

### (A GRANDE LUTA DAS FLORES DAS CEREJEIRAS)

*Game da Sega lançado em 14 de fevereiro, no Japão.*

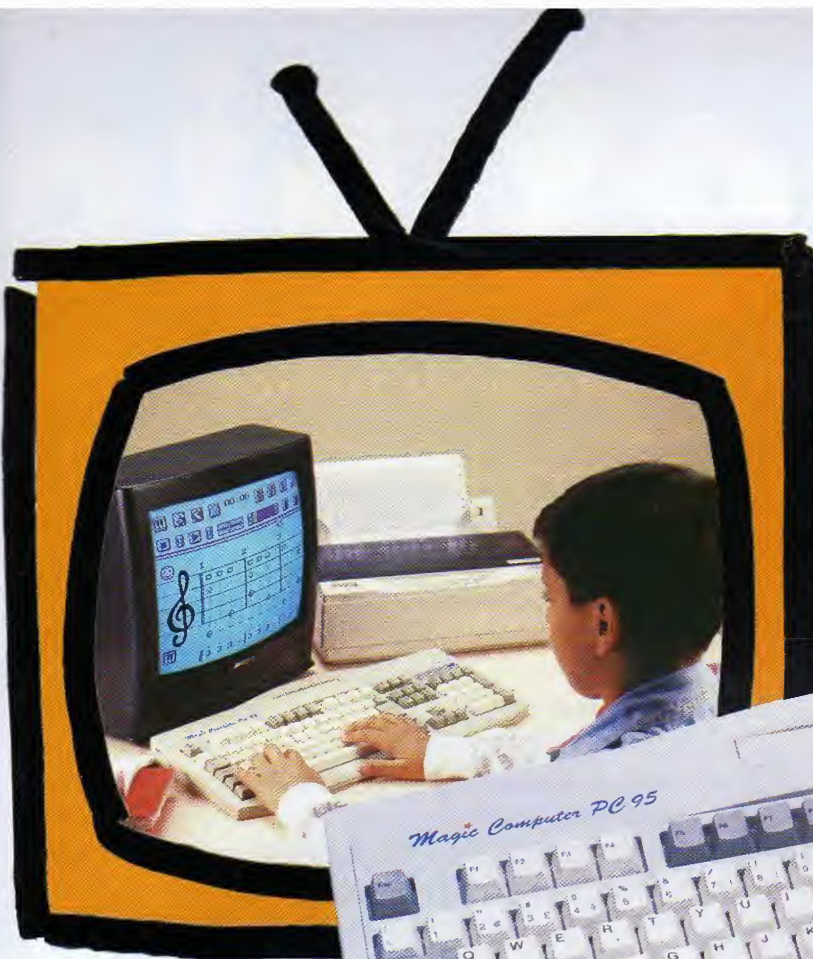
Um jogo que começa como aventura, vira game de luta e acaba em namoros. A história rola em Tóquio, no Japão do século XIX. Até os penteados das heroínas são fiéis à época.

*Lee é uma chinesinha invocada em Sakurá Daisen. Apesar deste visual fatal, a gata é intelectual*





# MAGIC COMPUTER O MICRO QUE LIGA NA SUA TV



TV não é mais coisa só de artista. Agora ela pode ser sua porta de entrada para o mundo da informática. É só ligá-la ao MAGIC COMPUTER. Um computador tão fácil de usar que funciona através da sua TV. MAGIC COMPUTER foi desenvolvido com um sistema de Aplicativos Simplificados Dirigidos à Educação e ao Raciocínio (ASDER). Por isso crianças e pessoas de qualquer idade desvendam os segredos da informática brincando. Sem complicações. Ele já vem com Editor de Texto, F e G-Basic, Compositor Musical e mais 12 programas divertidos com explicações rápidas e diretas na tela. E você ainda pode transformá-lo num videogame ou imprimir seus trabalhos numa impressora (opcional). Não perca a melhor programação da sua TV. Ligue um MAGIC COMPUTER nela.



**Você pode  
imprimir  
seus  
trabalhos**



**Compositor  
Musical para  
compor e gravar**



**F e G-Basic  
para criar  
animações**



**Já vem com 16  
programas como  
Editor de Texto e  
Calculadora**



**Já vem com  
joystick para  
virar um  
videogame**

**Magic Computer. Seu passe de mágica para a informática.  
Central de Informações (011) 857-1399**

**DYNACOM**

# Street Fighter

Depois de seis anos de uma ansiosa espera, a Capcom chegou "aos finalmente" de seu Street Fighter III. Agora, são onze lutadores: sendo nove novos (dois deles aparecem como um só na tela de seleção de personagens, já que são irmãos gêmeos), mais Ryu e Ken, os dois únicos remanescentes da histórica saga. Infelizmente, a Capcom não foi coerente ao "desaparecer" sem maiores explicações com grandes ídolos dos fãs de SF, como Chun-Li, Sagat e até os poderosos Akuma e M. Bison. Mas ao que parece isso será explicado no Street Fighter Alpha 3. É esperar para ver. Aguarde nas próximas edições de *Ação Games* matérias completas sobre todos os detalhes e golpes de SFIII.

## GRANDES MUDANÇAS

O novo game traz características visuais e de jogabilidade radicalmente diferentes. Os gráficos melhoraram 250% mais do que em qualquer outra

versão. Tanto os lutadores quanto os backgrounds estão mais bonitos e suaves, dando mais brilho e definição para o game. Tudo isso graças às 64 cores por sprite animado e às 32 mil cores nos cenários.

Os movimentos ganharam um número maior de frames, o que os torna mais realistas.

Para se fazer o golpe da Fireball, por exemplo, agora são utilizados 14 frames de animação meticulosamente desenhados.



*Este é Sean, o novo representante do Brasil em Street Fighter. Finalmente, um brasileiro com aparência não tão selvagem... Na tela de seleção (acima, à dir.) Yun & Yang ocupam o mesmo quadrinho*

## VALORIZAÇÃO DA TÉCNICA

Os golpes e a forma de lutar também mudaram e estão muito mais simples agora. Isso não significa que Street Fighter tenha perdido sua característica principal de ser um game mais técnico; significa apenas que alguns exageros na mecânica do game foram excluídos. Assim, Custom Combos, Alpha Counters e outros movimentos supérfluos que foram testados em Darkstalkers, Marvel Super

Heroes e SF Alpha 1 e 2 não existem mais.

No entender dos programadores de Street Fighter 3 não adianta complicar a forma de executar os golpes se jogadores inexperientes e alucinados podem "metralhar" os botões e vencer lutas. Para eles, o que vale é saber lutar, saber defender, esperar o momento certo de atacar e qual golpe aplicar para cada adversário. Isso é Street Fighter!

## A NOVA TURMA

Entre as novidades, destaque para Elena, que é mestre de capoeira. A garota esbanja ginga e malícia e detona com rasteiras e rabos-de-arraia. Os leitores



de *Ação Games* souberam disso na edição nº 108, quando entrevistamos Yoshiaki Okamoto, o criador da série. A mancha é que ela é africana. Os gringos não sabem que a capoeira é uma luta genuinamente brasileira. Para compensar, eles introduziram um personagem brasileiro, Sean (?!), que tem o mesmo estilo de luta do Ryu e, pelo menos, é mais "civilizado" que o Blanka.

Yun & Yang são irmãos gêmeos que utilizam a mesma

técnica de luta – o kung-fu – mas com estilos diferentes. Na tela de seleção de personagens você ilumina o quadrado correspondente a eles e aperta chute para escolher Yang e soco para escolher Yun.

Desta vez, cada lutador tem características mais marcantes do que em outras versões de SF. Eles terão qualidades e defeitos; terão força, mas também fraquezas. Isso deverá ser levado muito em conta na hora de escolher com quem lutar.

# Street Fighter 3

Finalmente chegou a nova versão de um dos maiores games de todos os tempos

## Primeiros Movimentos

Ação Games não vai deixá-lo babando! Enquanto você espera uma reportagem completa de Street Fighter III, fique com alguns golpes básicos e os Especiais da maioria dos lutadores. Nas próximas edições tem mais!

### Super Arts

São especiais que devem ser escolhidos, entre três opções, no início de cada Round, para serem executados como golpe final. Quando é executado, seu personagem faz uma seqüência

animal de golpes, com direito à paradinha para foto. Estamos fornecendo um Super Art de cada lutador, exceto de Oro. Veja também o país de origem e o estilo de luta dos personagens.

#### YUN & YANG

China, Kung-Fu



Super Rising Kick - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute

#### SEAN

Brasil, Caratê



Shoryu-Cannon - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco, Soco

#### RYU

Japão, Caratê



Denjin Hado-Ken - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, segure Soco

#### ELENA

África, Capoeira



Rush Super - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute

#### IBUKI

Japão, Ninjitsu



Super Energy Ball - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco

#### DUDLEY

Inglaterra, Boxe



Corkscreen Smash - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco



#### KEN

EUA, Caratê

Shinryu-Ken - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute, Chûte

### Golpes Gerais

Forward Dash - → →  
 Back Dash - ↓ ↓  
 High Jump - ↓ ↑  
 Long Jump - ← ↗  
 Overhead - ↓ ↓, Soco

#### NECRO

Rússia, Técnicas variadas implantadas em seu cyber cérebro. Slam Dance - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco



Necro arrepia um golpe em Elena

#### ORO

Algum lugar da Amazônia, Senjyutu (?)

Niouriki - → ↘ ↓ ↙ ←, Soco



Oro ignora a habilidade de Elena e vai com tudo para cima da africana

#### ALEX

EUA, Luta livre

Super Power Bomb - ← ↖ ↑ ↗  
 → ↘ ↓ ↙ ←, Soco



Alex vs. Ryu: isto é briga boa!

# Defenda sua

Devastador! Você vai ficar arrepiado quando deparar-se com Soul Blade. De cara, rola uma apresentação com qualidade gráfica de cair o queixo. Agora são dez lutadores, dois a mais que no Arcade (chamado de Soul Edge no Japão). Além disso, cada personagem pode acumular até oito armas, que precisam ser escolhidas antes dos combates.

## A LENDA

Conta uma antiga lenda do século XVI que guerreiros de vários clãs viajavam pelo mundo em busca da lendária espada Soul Edge.

Alguns acreditavam que ela era a salvação, mas, para outros, era a própria encarnação do mal. A verdade ficava reservada para o guerreiro mais forte, quando conseguisse unir sua alma com a espada...

## SOUL BLADE

Luta, da Namco, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

9,5

A história não é nova, mas alguns incrementos na mecânica do game — como a quantidade de armas e golpes de cada lutador — fazem dele um sucesso inquestionável!

## PORRADA DE MODOS

**Edge Master Mode** - Você escolhe um personagem e passa por todos os capítulos de sua história para achar a Soul Edge. A cada luta vencida, rola um evento e você ganha armas especiais para usá-las neste modo e nos outros. É o grande destaque do jogo.

**Weapon Room** - Serve para você ver as armas que ganhou e suas habilidades. Acesse-o depois de jogar no Edge Master Mode.

**Arcade Mode** - Você escolhe um personagem e enfrenta todos os outros até a batalha final.

**Versus Battle** - Modo de luta onde você enfrenta um amigo.

**Team Battle** - Para duas pessoas. Cada um monta um time de até cinco lutadores.



**Time Attack** - Parecido com o Arcade Mode, só que o tempo é limitado.

**Survival Mode** - Você tem apenas uma barra de energia e enfrenta seus adversários mais de uma vez. Cada luta vencida fornece um pouco de energia.

**Practice Mode** - Modo para treino de Combos e golpes.

## Gabarito

▲ A ■ B ● K X-G

## Golpes básicos

Para acessar todos os golpes aperte Start durante a luta e selecione a opção Comand.

**Combos** - A, A, A ou B, B, B ou K, K, K

**Agarrões** - G + A, G + K

**Movimento 3D** - ↑ ↓ ou ↓ ↘ (com esses movimentos você desvia do golpe inimigo).

**Dash** - → →

**Ground Attack (com o inimigo no chão)** - ↑ + B ou Segure ↑ +

## Golpes Especiais

**Critical Edge** - A + B + K

Os personagens possuem continuação desse golpe, que estão destacadas em azul. Os comandos escritos na cor verde são indefensáveis, ou seja, não adianta defendê-los pois eles sempre tiram energia.

## Os Mestres das Armas



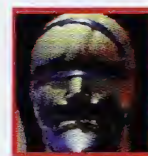
### Seung Mi Na

**Axle Kick** - B + K

**Baton Twirler** - A + B, A + B

**Killing Vault** - ↗ + A + B

**Crystal Cyclone** - ←, ← + A + B



### Voldo

**Lunar Drive** - ↘, A + B

**Psycho Spin** - →, A + B + G, K

**Blood Follows Blood** - ↓ ↘ →,

**House of Pain** - ↑ ↓, A + B



# Alma!!!

Um show! Com mais lutadores, armas e golpes que no Arcade, esta versão ainda vai dar o que falar!

Por Ivan Cordon



## Heishiro Mitsurugi

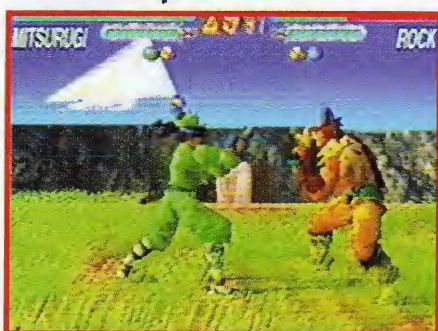
Stepping Steel Slicer - ↓ ↘ →, A + B

Phoenix Tail - →, → + A + B

Hammer of God - → ↘ ↓ ↘ ↙ ←, B

Cross The Styx - ← ↙ ↓ ↘ →, B + K

Ticket to the Styx - ← ↙ ↓ ↘ →, A + K



## Rock

Great Sky Splitter - ↓ + A, B

Full Moon Fever - ← ↙ ↓

↘ →, B + K

Devastator - → ↘ ↓ ↙ ←, A + G

Rising Uppercut - → ↘ ↓ ↙ ←, B + G



## Hwang Sung Kyung

Stepping Kick(s) -

↓ ↘ →, K

Silent Stab - ↓ ↘ →, B

Atomic Blast - ← + B + K

Cross The Styx - ← ↙ ↓ ↘ →, A + B

Steel Explosion - ← ↙ ↓ ↘ →, B + K



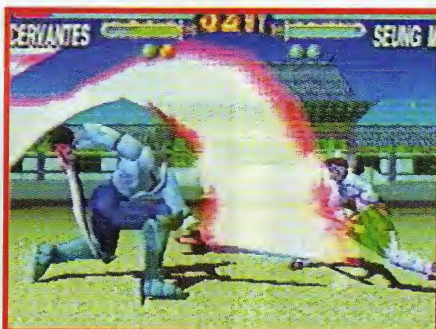
## Cervante De Leon

Ankle Chain - ↙ + A + K

Torpedo Edge - ↓ ↙ ←, B

Heroic Act - ↙ + A + B

Shadow Hunter - → ↓ ↘, A + K



## Siegfried Schtauffen

Unicorn's Charge - ↘ + K, K, B

Drop Kick - Dash + B + K

Earth Divide - ↓ ↘ →, B

Command of the Blade - → ↓ ↘, B + K



## Sophitia Alexandra

Athens Upper -

→ ↓ ↘, B

Heaven's Calling - → ↓ ↘, A

Guardian of Law - ← ←,

← + A ~ B (~ significa de A para B bem rápido)

Soul Asylum - ↓ ↘ →, A + G

Asylum on Fire - ↓ ↘ →, B + G, A



## Taki

Moon Orbiter - ↓ ↘ →, B, K

Rolling Kick - ↓ ↘ →, K

Halley's Comet - → ↘ ↓ ↙ ←, B

Wind of Death - ↓ ↑, B + K

## DICAS

Veja como controlar Siegfried e Sophitia com novas roupas. Eles ficam disponíveis nas extremidades da barra de personagens da tela de seleção. Veja também como habilitar o personagem secreto Soul Edge.

**Siegfried!** - Descole a oitava arma no Edge Master Mode. Ele aparecerá com uma armadura preta.

**Sophitia!** - Ganhe a oitava arma no Edge Master Mode. Ela vai surgir com uma roupa grega.

**Sophitia!!** - Para habilitá-la com um insinuante maiô, é preciso ganhar as 70 armas no Edge Master Mode, ou seja, terminar com os dez personagens.



**Soul Edge** - Dá para habilitá-lo de duas formas: no Arcade Mode, vença os dez personagens. Atenção: o nível de dificuldade não pode estar no easy! Se preferir, pegue a oitava arma de Seung Mi Na no Edge Master Mode. Para dar certo, você precisa ter mais de vinte horas jogadas. Portanto é bom ativar o Auto Save.

Para saber mais - <http://home.sprynet.com/sprynet/vangriffin/>

■ Luta/Arcade

# A NOVA GERAÇÃO

Prepare-se para quebrar o cofrinho. Chegou mais um Arcade superpoderoso com gráficos destruidores e que promete sacudir os shopping centers. É VF3, o primeiro jogo programado para a nova plataforma de Arcades denominada Sega Model 3. Agora, você escolhe entre doze lutadores e conta com novos sistemas de luta que permitem uma jogabilidade mais precisa. Vai encarar?

## GRÁFICOS PODEROSOS

No segundo semestre de 96, quando Virtua Fighter 3 foi apresentado para o público, a máquina abalou a AOU (Amusement Operator's Union), principal feira de Arcades de Tóquio. Nunca se viram gráficos tão poderosos em games de luta baseados em polígonos como no VF3. A plataforma Sega Model 3 permite processar um milhão

de polígonos por segundo em 16,7 milhões de cores. No telão de 50 polegadas os cenários parecem reais e a movimentação dos personagens é perfeita! O lutador Dural, o boss da série, ganhou um corpo de metal líquido - como no filme Terminator 2 - e os efeitos visuais são espetaculares. Dá até para observar todos os reflexos do cenário e do personagem adversário no corpo do chefe. VF3 apresenta doze lutadores para escolher, sendo dez do game anterior e mais dois inéditos: o sumotori Taka Arashi e a dançarina Aoi Umenokouji. Entre as novidades, a mais importante é o botão de esquiva, sistema idêntico ao do game Toshiden. O Arcade já está rolando nas Playlands dos principais shoppings do País. Vale a pena detonar alguns créditos!!

## Golpes Gerais

Dash (corrida rápida para frente) - → →

Dash back (corrida rápida para trás) - ← ←

Jump - ↓ ↑. Quanto mais tempo você segurar o Direcional apertado, mais alto será o pulo.

## Ataque o oponente caído

Quando você derrubar o adversário, entre com o comando rapidamente:

Ataque fraco - ↑ + Soco

Ataque forte - ↓ ↑, Soco

## No chão

É possível levantar-se de muitas maneiras diferentes. Quando você estiver no chão entre com um dos comandos abaixo rapidamente.

Rolar para frente - Segure o Direcional para →

Rolar para trás - Segure o Direcional para ←

Rolar para o plano lateral - Aperte o botão de defesa três vezes

Ataque alto - Aperte Chute três vezes

Ataque baixo - Segure o Direcional ↓ e aperte Chute três vezes

## JACK

Lightning Kick - ↓ + Soco, aperte chute cinco vezes

Super Elbow Spin Kick - Soco, Soco, → + Soco, Chute

Spin Heel Sword - ← + Chute + Defesa

Back Knuckle Spin - → + Soco, Soco, Chute

Knee Strike - Perto do oponente, →, ← + Soco + Defesa



Jack acerta um chute em Taka

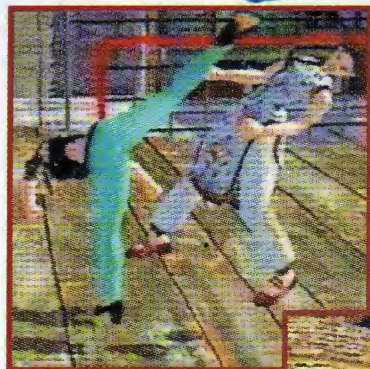
**VIRTUA FIGHTER 3**  
Luta, da Sega, 1 ou 2 jogadores

**9,0** Com qualidade e riqueza de detalhes a nova plataforma Sega, Model 3, já mostra porquê veio.

# RAÇÃO

*A terceira versão de Virtua Fighter esbanja em gráficos e jogabilidade*

Por Eduardo Murata



## Sarah Bryant

*Pai tomando o Dragon Cannon de Sarah*



*Wolf desviando do Tornado Kick de Sarah*

- Dash Knee - →, →, Chute
- Tornado Kick - ↻, Chute + Defesa
- Dragon Cannon - ↙ + Chute
- Spin Edge Kick - ← + Chute + Defesa
- Neck Breaker - Perto do oponente, →, → + Soco + Defesa

## Aoi Umenokouji

- Fuzakura - →, → + Soco + Chute
- Koromo-Guruma - →, → + Soco
- Nirentotsu-Kugikyaku - Soco, Soco, Chute
- Raijinha - → + Chute
- Aiki-Nage - Perto do oponente, ↓, →, Soco + Defesa



*Aoi acertando o Raijinha em Lau*

## Lion Rafale

- Tenshin-Ryoinkyaku - →, → + Chute + Defesa
- Banchu-Renkanshu - → + Soco, Soco
- Tosentai - ↓ + Chute, Chute + Defesa
- Koshu-Teitetsu - → + Chute
- Shichisei-Tenbunchu - Perto do oponente, ← + Soco + Defesa



*Lion acertando Jeffry com o Koshu-Teitetsu*

*Jeffry escapa de um Tosentai de Lion*



## Pai Chan

- Soka-Rensuicho - ↘ + Soco, Soco, → + Soco
- Renkan-Sokyaku - Soco, Soco, Soco, ↓ + Chute
- Hien-Dantai - →, → + Soco, Chute
- Rikensui - ↘ + Chute
- Shunen-Kato - Perto do oponente, Soco + Defesa

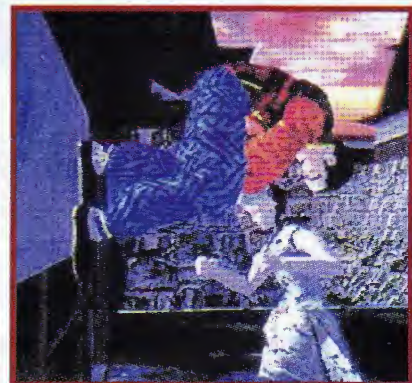
*Pai acertando Chute em Sarah*



## Lau Chan

- Soken-Senputai - Soco, Soco, Chute
- Tiso-Tai - → ↓, Chute
- Enshisho - ←, →, → + Soco
- Tenshin-Risenkyaku - ↓ + Chute, Chute
- Raishin-Nyurin - Perto do oponente, → + Soco + Defesa

*Lau detonando o agarrão Raishin-Nyurin em Pai*



## Taka Arashi

- Tsuppari - Aperte Soco seis vezes  
 Morote-Tsuki - →, → + Soco  
 Taru-Kudaki - ↓ →, Soco  
 Surprise Attack - Perto do oponente, Soco + Chute + Defesa  
 Cloud Tossler - Perto do oponente, ← →, Soco + Defesa, → ←, Soco + Defesa



Taka detona Jeffrey no Tsuppari



## Jeffrey McWild

- Dash Elbow Upper - →, → + Soco, Soco  
 Kenka Kick - →, → + Chute  
 Toe Kick - ↓ + Chute  
 Backbreaker - Perto do oponente, Soco + Defesa  
 Body Lift - ← + Soco + Defesa



Pai ensina o Chute para Jeffrey

## Kage-Maru

- Hagaryu - →, → + Chute + Defesa  
 Ryuei-Hishokyaku - →, → + Soco + Chute + Defesa  
 Rasen - ← + Soco  
 Sandan-Rasen-Urageri - Soco, Soco, ← + Soco, Chute  
 Koen-Raku - ← + Soco + Defesa

## Shun-Di



Shun-Di acertando Soco em Taka

- Rensai-Gakushu - ←, → + Soco, Soco, Soco  
 Chubu-Sotenkyaku - →, → + Chute  
 Renshu-Kaishu - Chute, Chute, Soco  
 Kasenko - → + Soco, Soco, Soco, Chute  
 Kanshori - Perto do oponente, Soco + Defesa

## Akira Yuki

- Rimon-Choku - → →, Soco  
 Renkantai - → →, Chute, Chute  
 Tetsuzanko - ← → →,  
 Soco + Defesa  
 Daisekkou - Perto do oponente, Soco + Defesa  
 Hoshin-Tanda - ↓ + Soco + Chute



Akira detonando o golpe Rimon-Choku em Wolf



## Wolf

- Shoulder Attack - ←, → + Soco  
 Flying Kneel Kick - →, → + Chute + Defesa  
 Captured - ← + Soco + Chute  
 Side Suplex - Perto do oponente, ↓ + Soco + Chute + Defesa  
 Arm Whip - Perto do oponente, →, → + Soco + Defesa



**MOSTRE QUE VOCÊ É BOM DE GAME.  
LEVE ESSES JAPONÊSES PARA CASA.**

**DESTAQUES**

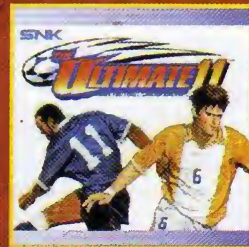
LANÇAMENTO



**SAMURAI SHODOWN 4**  
**R\$ 89,90**



**KING OF FIGHTERS '96**  
**R\$ 89,90**



LANÇAMENTO

**THE ULTIMATE ELEVEN**  
**R\$ 89,90**

**NEO GEO CD**

**JÁ VEM COM 2 CONTROLES  
E 6 JOGOS GRÁTIS.\***

**1+11X R\$ 50,00**  
**ou 3x R\$ 150,00**

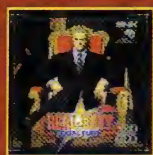


**DETONE OS JOGOS MAIS  
POPULARES DO ARCADE  
EM SUA CASA. AGORA  
COM UM PREÇO IMBATÍVEL  
E GARANTIA DE 6 MESES.**

**TOP 10 R\$ 84,90 CADA**



(1) METAL SLUG



(2) REAL BOUT FATAL FURY



(3) NINJA MASTERS



(4) AERO FIGHTERS 2



(5) SAMURAI SHODOWN 3

(6) SUPER SIDEKICKS 3

(7) WORLD HEROES PERF.

(8) KING OF FIGHTERS '95

(9) FATAL FURY 3

(10) ART OF FIGHTING 3

**CLÁSSICOS - R\$ 45,90 CADA**

- |                   |                   |                   |                      |               |
|-------------------|-------------------|-------------------|----------------------|---------------|
| SAMURAI SHODOWN 2 | SUPER SIDEKICKS 2 | TOP HUNTER        | KING OF FIGHTERS '94 | MAGICIAN LORD |
| SAMURAI SHODOWN 1 | WIND JAMMERS      | ART OF FIGHTING 2 | LAST RESORT          | VIEW POINT    |
| ALPHA MISSION 2   | BURNING FIGHT     | ART OF FIGHTING 1 | WORLD HEROES JET     | BLUE JOURNEY  |

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

**LIGUE  
AGORA**

**(011) 7295-9666**

**E RECEBA  
EM SUA CASA**

**DIRECTSHOPPING**

TAMBÉM NA INTERNET  
<http://www.dshop.com>

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do crédito em 12x sujeito à aprovação de crédito. \*Os 6 jogos gratuitos devem constar na relação de clássicos.

# Arcade em Casa



A versão para Saturno de KOF'96 ficou excelente e segue os mesmos padrões de qualidade das anteriores. Os gráficos são muito parecidos com os do Arcade e apenas os quadros de movimentação e o tamanho dos lutadores são diferentes. Mas não é grave. Os desenhos da abertura e do final ficaram idênticos e as histórias revelam grandes segredos sobre o universo da série.

*King of Fighters '96 ficou idêntico à versão original*

Por Eduardo Murata



Duelo de golpes especiais: Geese Howard vs. Wolfgang Krauser



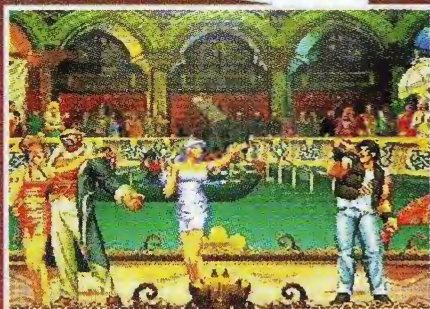
Legendas em português!



Kyo encara o Power Geiser de Terry

## QUASE TRÊS MIL TIMES

O carregamento é rápido, já que o sistema utiliza um cartucho complementar de memória RAM, igual ao de outros games também adaptados pela SNK. São 21 personagens e é possível montar cerca de 2900 times diferentes! É recomendado o uso de um joystick tipo Arcade, já que as diagonais rolam direto. As músicas são as mesmas do NeoGeo CD e algumas são cantadas. Quanto aos diálogos, há a opção para português.



Apresentação destruidora de Mr. Big. Ralph se prepara para luta



Robert contra Ryo: disputa entre amigos



Golpe especial do Joe Higashi e Clark chamando para briga



Chan preparando o Wild Ball Attack contra o Tornado Ripper de Choi

## THE KING OF FIGHTERS '96

Luta, da SNK, 1 ou 2 jogadores. CD com cartucho de memória RAM. Já nas prateleiras.

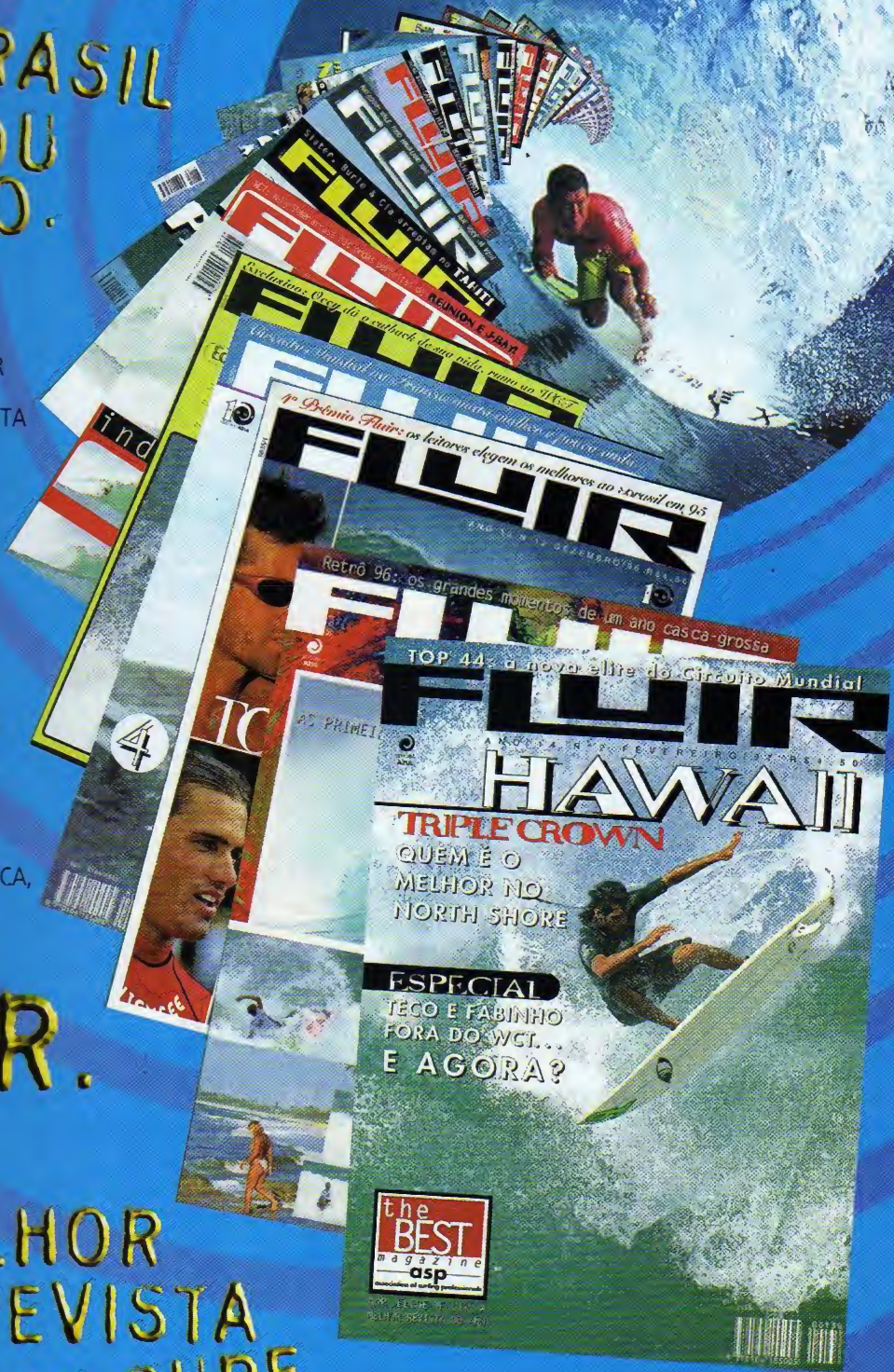
**8,0**

Bom trabalho de adaptação da SNK: gráficos e músicas iguais à versão original e o carregamento é rápido como no NeoGeo CDZ. Vale conferir!

O SURF AINDA  
NEM VIROU  
ESPORTE  
OLÍMPICO  
E O BRASIL  
JÁ LEVOU  
UM OURO.

PELA SEGUNDA VEZ, A FLUIR  
FOI ELEITA A MELHOR REVISTA  
DE SURF DO MUNDO PELA  
ASP, ASSOCIAÇÃO DOS  
SURFISTAS PROFISSIONAIS.  
UM PRÊMIO MAIS QUE  
JUSTO PARA UM PAÍS  
QUE TEM ONDAS PERFEITAS  
E AS MULHERES MAIS  
BONITAS DO PLANETA.  
AGORA, MAIS DO QUE NUNCA,  
SURF É FLUIR.

FLUIR.  
ELEITA  
A MELHOR  
REVISTA  
DE SURF  
DO MUNDO.



EDITORA  
AZUL

**FLUIR**  
SURF É FLUIR

# É desta que o po



Depois do maravilhoso International Superstar Soccer Deluxe, a Konami volta a arrasar e ameaça a hegemonia da Electronic Arts no segmento de games de futebol. O único inconveniente é que os games só apresentam equipes japonesas. Nós, brasileiros, até que somos privilegiados: há uma média de dois jogadores brazucas por time.

## FILHOTES DO INTERNACIONAL

De um modo geral, Winning Eleven e Perfect Eleven podem ser considerados adaptações para 32 e 64 bits do International Superstar Soccer Deluxe, embora as influências desse sejam mais visíveis na versão do Nintendo 64.

Apesar da origem comum, os games são bem diferentes. WE97 leva vantagem nos gráficos – poligonais e muito bem elaborados – e no desafio: difícil e estimulante. Além disso, sua jogabilidade é precisa e os sons e efeitos são digitais.

Já o game do Nintendo 64 permite uma maior variedade de jogadas, como por exemplo, driblar o goleiro e entrar com bola e tudo. A mobilidade dos jogadores é incrível e certas jogadas parecem cenas reais filmadas com craques de verdade. Em compensação, o jogo é um pouco mais lento e os cenários e backgrounds (a torcida, por exemplo) chegam a decepcionar de tão simples.

## DETALHISMO NAS OPÇÕES

Nas opções o placar se inverte: em Perfect Eleven dá para mexer em praticamente tudo. Você cria jogadores com características próprias, treina fundamentos, ajusta a formação tática e o sistema de marcação, entre outras possibilidades. No CD do Playstation, o esquema é simplificado, mas não chega a comprometer. Dá para alterar opções importantes como estádios, condições climáticas, ajuste do tempo etc. Também pode escolher-se entre quatro visões diferentes de câmera, enquanto Perfect Eleven oferece apenas três.

## Playstation

# J. LEAGUE - WINNING ELEVEN 97



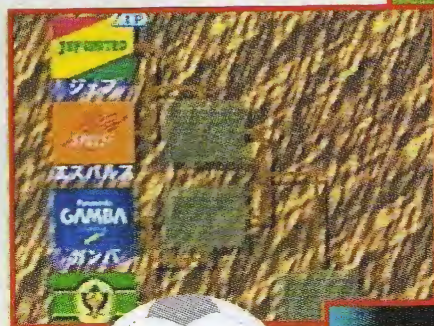
*Sempre pinta o nome e a foto dos jogadores*

### COMANDOS

- - Chute/carrinho/cabeçada
- - Passe longo
- X - Passe curto/retoma a posse de bola
- R1 - Corre
- L1 - Muda o jogador controlado



*Fique de olho no medidor de potência: não o deixe chegar até o limite em lances cara a cara*



*No Hyper Cup, mesmo no easy, o jogo é hard! Qualquer derrota desclassifica seu time*



*Na opção Profile, saiba tudo sobre os atletas*

## WINNING ELEVEN 97

Esporte/Futebol, da Konami, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras.

**9,5** Fantástico! Melhor game de futebol da

atualidade. Ótimo em gráficos, som e diversão. A jogabilidade e o desafio são excepcionais.

*A entrada dos times em campo está chocante. Saca só!*



# VO GOSTA!

*A temporada 97 começou!  
Não fique de fora: escalamos  
os melhores games para você  
entrar em campo e arrasar*

Por Ivan David

## Nintendo 64

### J. LEAGUE - PERFECT ELEVEN

#### COMANDOS

- A - Passe curto/retoma a posse de bola
- B - Chute/cabeçada
- C ← - Passe longo
- C → - Carrinho
- R - Liga e desliga seta de potência/muda o jogador controlado



*A disputa de pênaltis é inovadora. O quadrado menor é do batedor e o maior é do goleiro*

## PERFECT ELEVEN

Esporte/Futebol, da Konami, 1 a 4 jogadores. Cartucho japonês. Já nas prateleiras.

**9,0** Os gráficos e a jogabilidade são razoáveis. O que incomoda é a velocidade dos jogos, que parecem rolar em câmera lenta.

*O replay é um verdadeiro tira-teima: acaba com qualquer dúvida entre os jogadores*



*O radar também está de parabéns, pois indica os jogadores desmarcados através dos quadrados*



*Rola até porquinho nas comemorações de gol. É Viola fazendo escola...*



*...e Bebeto também*

## OS BRASILEIROS

*São mais de vinte atletas tupiniquins brilhando no Japão. Confira!*

Jorginho (Antlers)	Simão (Bellmare)
Mazinho (Antlers)	Betinho (Bellmare)
Rodrigo (Antlers)	Santos (Spulse)
Sandro (Jef United)	Dunga (Júbilo)
Careca (Reysol)	Torres (Grampus)
Antonio Carlos (Reysol)	Carlos (Purple Sanga)
Edilson (Reysol)	Sérgio (Purple Sanga)
Argel (Verdy)	Ruy Ramos (Purple Sanga)
Bismarck (Verdy)	Raudnei (Purple Sanga)
Magrão (Verdy)	Gilmar (Cerezo)
Cesar Sampaio (Flügels)	Manoel (Cerezo)
Zinho (Flügels)	Narcisio (Cerezo)
Evair (Flügels)	Santos (Sanfrecce)

# Que bonita é...

## PC Fifa 97

O novo Fifa Soccer para PC, da Electronic Arts, chegou em um momento bem oportuno: a temporada 97 dos principais campeonatos de futebol está se iniciando em todo o planeta. E o game é ótimo! As principais seleções do mundo e times do Brasil, do restante da América do Sul e da Europa, estão aqui.

As escalações dos times são as do ano passado. Diversas visões de jogo, manual em português, a possibilidade de jogo multiplayer por modem ou rede, uma boa mecânica de navegação e – desde que configurado em inglês – uma interessante narração dos locutores dão qualidade ao game. Como pontos negativos destacamos os 70 Mb HD necessários para a instalação e a extensa e complicada relação de comandos de jogo. Detalhe: o jogador com skill mais alto no game é o brasileiro Bebeto!!



*O futebol indoor é pura adrenalina! O jogo rola solto e sem paradas para laterais, escanteios e tiros de meta.*

## Indoor X Campo

Assim como em sua versão para Mega (Ação Games nº 111), aqui você escolhe entre o clássico futebol de campo e o inovador indoor. Esse é muito popular nos EUA e se parece com o futsal, mas sem laterais e tiros de meta – há enormes janelas de acrílico ao redor do campo – permitindo que os jogadores façam tabelas nas “paredes” da quadra.

## Modos de disputa

São os mesmos de sempre. **Friendly** é o amistoso entre dois times quaisquer. Em **Leagues** você escolhe se quer jogar com as seleções (são 64 times!) ou com os times de um dos 11 países. No caso da liga de seleções, apenas 22 participam. O esquema é de turno e retorno entre todas as equipes. O modo **Tournament** divide todos os times de um país (ou as seleções mundiais) em grupos. Todos jogam em turno único dentro de seu grupo e, depois, os melhores colocados disputam os Playoffs. Daí em diante quem ganha segue em frente, quem perde cai



*O povo não é bobo! Quando o jogo não é bom, sobram lugares nas arquibancadas.*

fora. O número de chaves e times que se classificam para as finais varia de acordo com a quantidade de times disponíveis. O **Playoff** permite que você vá direto para a fase final do campeonato que escolher.



*Os jogadores violentos são punidos com cartão vermelho. Tudo pelo futebol arte!*



*Os replays mostram todos os detalhes das jogadas. Além de tirar as dúvidas, dá para analisar o comportamento dos atletas.*

## Opções

São bastante variadas, pode mudar-se o clima, o tempo, acionar ou não faltas e impedimentos, regular o volume de sons, vozes e efeitos entre outras. A opção mais curiosa é a que define se os jogadores sentirão ou não lesões durante as partidas!!

## FIFA97

PC CD-ROM, Esporte/Futebol, da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores (permite rede para até 8 jogadores). Lançamento nacional Tec Toy. **Configuração Mínima:** Pentium 75, 8Mb RAM, 70 Mb HD, Windows 95 ou DOS, CD-ROM de dupla velocidade, monitor VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível, joystick. **Preço:** R\$ 70,00

**8,5**

O mais realista dos games de futebol já lançado pela EA. Os gráficos e sons estão impecáveis!

# Saturno SEGA WORLDWIDE SOCCER' 97

Esse é, sem dúvida nenhuma, o melhor game de futebol para Saturno. Parecido com Winning Eleven 97, para Playstation, e com melhorias em relação à versão anterior, o game tem tudo para emplacar. Os gráficos e a jogabilidade ficaram ótimos e os loadings já não demoram tanto. Você tem 48 seleções de países para escolher.



A abertura está perfeita e cheia de cenas animais. Saca só o goleiro coordenando a barreira.



Quando o adversário atacar, não use o Direcional. Espere o atacante aproximar-se e aperte várias vezes o botão B.

Existem três tipos de zoom. Este é o CLOSE UP.

## Modos de jogo

**Exhibition** - Amistoso simples. Permite jogar em dupla contra o computador.

**World League** - Dezesesseis times disputando campeonato de turno e retorno em sistema de pontos corridos.

**Worldwide Cup** - Esquema idêntico ao da Copa do Mundo.

Primeiro, rolam as eliminatórias em sistema de pontos corridos. Depois, começa o "mata-mata".

**Cup Tournament** - É um playoff! Podem participar de quatro a dezesesseis seleções e cada time pode ser controlado por um jogador diferente ou ser comandado em dupla.

**PK** - Disputa de pênaltis. São cinco cobranças para cada time mas, se houver empate, rolam cobranças alternadas.



Mostre sua habilidade nos escanteios. Use o Direcional para dar efeito ao chute.

## Opções

São bem completas e algumas delas também podem ser alteradas no decorrer das partidas. Dá para ajustar os níveis de dificuldade, a duração dos tempos, ligar e desligar impedimentos, faltas, cartões, contusões, descontos de tempo, prorrogação e pênaltis. As partidas acontecem com sol (Fine) ou chuva (Rain).



Dá para configurar os atletas e mudar seus nomes.

## Comandos para os pênaltis:

A - Chute alto

B - Chute baixo

## Goleiro:

A ou C - Pular alto

B - Pular baixo

System - São onze formações táticas, mas faltam 5-3-2 e 4-2-4. DV significa dois volantes e SA é atacar com pontas.

## ESTRATÉGIAS

Acesse este Menu antes dos jogos, nos intervalos e quando a bola estiver fora de jogo.

	BRAZIL	SYSTEM
1	Maso	4-4-2
2	Zeni	4-5-2
3	Morjoka	4-5-1
4	Gondo	4-3-3SA
5	Caimi	3-4-3
6	Santos	2-3-5
7	Bazzos	5-4-1
8	Lima	
9	Najik	
10	Olivieria	
11	De Souza	

O botão de corrida (L) é muito importante. Não fique esperando o adversário. Corra para cima e tome a bola.

**Tactics** - São sete disposições táticas.  
**Defense Type** - Comanda a posição dos zagueiros. Dá para fazer marcação em linha (Line Defense) ou com líbero (Sweeper).



## WORLDWIDE SOCCER' 97

Esporte/Futebol, da Sega, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

**8,5**

Melhor que a versão anterior. Os gráficos e a jogabilidade estão ótimos. O som é o ponto fraco. Sucesso certo!

PC

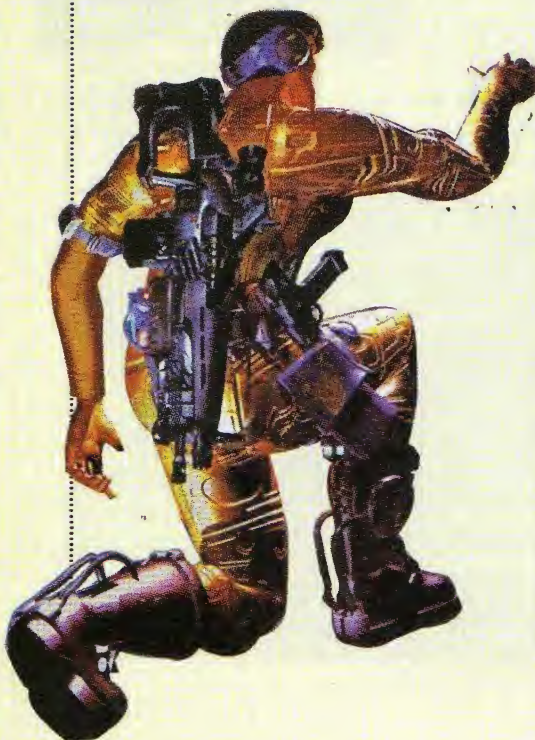
# Time Commando

QUENTE!



**Seleção de fases** - Não consegue passar de fase? Então use estas senhas para ir aonde quiser. Você começa cada fase com algumas vidas e energia a mais no nível Normal de dificuldade.

- QJSLVABL** - Roman Empire
- KAYAGEAF** - Japanese Middle Age
- MZFSPQDD** - European Middle Age
- AVMJFGGU** - Conquistadors
- EVBSVTCV** - Wild West
- YLHHGXBO** - Modern Wars
- ALPYPJFO** - Future
- YBULVABN** - Beyond Time



PC

# Strife



**Vida fácil** - Senhas que vão tornar sua vida uma molesca. Divirta-se!

- GPS** - Mostra as suas coordenadas no mapa
- SPIN** - Você escolhe a música
- OMNIPOTENT** - Invencibilidade total (God Mode)
- BOOMSTIX** - Dá todas as armas
- JIMMY** - Você fatura algumas chaves
- PUMPUP** - Ganhe alguns poderes
- ELVIS** - Fique invisível e com o poder de atravessar paredes
- RIFT##** - Escolha a fase que quiser, substituindo ## por números de 01 a 32
- STONECOLD** - Detona todos os inimigos da fase
- DONNYTRUMP** - Você fatura 300 Gold
- LEGO** - Ganhe um pedaço do Sigil

PC

# Alien Trilogy

**Armas, munição e fases** - Precisa mais? Basta digitar as senhas seguintes em qualquer momento do jogo.

- COMEANDHAVEAGO** - Você ganha todas as armas
- IFYOUTHINKYOU'REHARDENOUGH** - Dá todas as armas e munição infinita
- NADIAPOPOVXX** - Escolha a fase. Troque as letras XX pelo número da fase que quiser, de 01 a 34.

PC

# Heroes of Might and Magic 2

**Vitória** - Veja como vencer facilmente e acionar o Mapa Geral para localizar tudo. Em qualquer momento da partida, digite os códigos a seguir.

- 911** - Você termina a fase como vitorioso
- 8675309** - Mostra o mapa geral do game



PC

# Ripper

**Ignore os puzzles** - Dê uma de esperto e pule os puzzles. Como? Digite estas senhas no momento em que eles aparecem, para passar à fase seguinte. Agora veja as senhas e as fases em que devem ser digitadas.

- ARCADE** - Catherine's Well Ice
- ARCADE** - Falconetti's Shooting Gallery
- CAFFEINE** - Catherine's Brain Ice
- ZZTOP** - Web Runner's Archive Sliding Puzzle
- HEADACHE** - Falconetti's Secret Well Puzzle
- ASPIRIN** - Pegasus Well Chess Game
- ARCADE** - Orestes Well Ice
- ARCADE** - Odysseus Well Ice
- SPONGE** - Falconetti Book Puzzle
- PRETZEL** - Anti-Viral Well Puzzle





PC

# Leisure Suit Larry (7): Love for Sail



**Surpresas** - Quase sempre os programadores colocam surpresas nos jogos, que são chamadas de "Easter Eggs" (ovos de páscoa). Em Larry 7 existem cinco, que geralmente mostram as garotas em poses "desinibidas". Confira:

**Garota 1** - Quando estiver conversando com Drew Baringmore, perto de Clothing Optional Pool, clique no Pesky Branch. Depois, use a opção Other e escreva Push.

**Garota 2** - Fale com Drew Baringmore perto de Clothing Optional Pool e coloque o Orgasmic Powder no drinque dela. Depois, clique na bebida, use a opção Other e digite Drink. Você ficará surpreso quando sair da piscina com ela.

**Garota 3** - Quando terminar a apresentação dos Juggs, vá para trás do palco e clique em Mixer. Depois, clique em Other e digite Feel. Agora, vá falar com Drew Baringmore e converse sobre Anton Fokker.

**Garota 4** - Vá para a biblioteca e clique no castor empalhado. Use a opção Other e digite Milk. Vá para a Juggs Dressing Room e veja a surpresa.

**Garota 5** - Na sala de baile do Captain Quegg's, clique no Larry, selecione Other e digite Dream. Mais uma surpresa...

**Trapaça** - Está difícil derrotar a Demi no Strip Liar's Dice? Então aperte CTRL+C durante o jogo para trapaçar e poder ver o dado dela...

**Psicodelia** - Que tal curtir um visual psicodélico? Então, pressione CTRL+P duas vezes e entre no



Psychodelic Mode. Para sair basta apertar CTRL+P duas vezes.

**Jogo secreto e Wallpaper** - Acabou o game? Então comece de novo e resolva o jogo escondido. Ele se chama "Where's Dildo?" Ou seja: você precisa encontrar 32 Dildos camuflados ao longo do jogo, clicando em cada um. Se conseguir, você ganhará um wallpaper exclusivo (foto acima).

**Jogo mais difícil** - Aumente a dificuldade e o desafio. Vá para o diretório do seu HD, onde o jogo está instalado. Crie um arquivo chamado GET\_HARD (use o edit do DOS ou qualquer editor de textos). Esse arquivo pode conter qualquer coisa ou estar vazio. Apenas é necessário que ele esteja no diretório do jogo. Fazendo isso, o game se tornará muito mais difícil, pois você terá de usar a opção Other para conversar e se esforçar mais para descobrir o que falar e com quem. Se o desafio ficar difícil demais, apague o arquivo do diretório e ele volta ao normal.



PC

# Tomb Raider

**Pular de fase e todas as armas** - Esta é do balacobaco! Assim como as outras versões, o game de PC também tem seus macetes. Em qualquer momento do jogo segure Shift e faça ↑, ↓, ← ou → até Lara dar duas voltas completas. Solte o Shift e pule para frente que você avançará um nível. Se saltar para trás, você conquistará o arsenal completo.

PC

# War Wind

**Cheats** - Em qualquer momento do jogo, aperte Enter e um dos códigos a seguir:

**!THE SUN ALSO RISES** - Remove a neblina (Fog of War)

**!GOLDEN BOY** - Você ganha 5.000 "resource points" para gastar



## PLAYSTATION

# Super Puzzle Fighter II Turbo



**QUENTE!**

**Jogue com os personagens secretos** - Para detonar com os personagens secretos basta, na tela de seleção de personagens, fazer as seqüências abaixo:



**Hsien-Ko (Lei Lei) Talisma** - No primeiro controle, coloque o cursor sobre Morrigan, aperte, e depois, segure Select, movo o cursor até Hsien-Ko (Lei Lei) e aperte X. No segundo Player, coloque o cursor sobre Felicia, aperte e, depois, segure Select, movo o cursor até Hsien-Ko (Lei Lei) e aperte X.

**Akuma** - No primeiro Player, coloque o cursor sobre Morrigan, segure Select e faça: ↓ ↓ ↓ ← ← ←, X. No Segundo Player, coloque o cursor sobre Felicia, segure X e faça: ↓ ↓ ↓ → → →, X.



**Devilot** - No primeiro Player, coloque o cursor sobre Morrigan, segure Select e faça: ← ← ← ↓ ↓ ↓ e aperte X quando o tempo estiver em 10s. No segundo controle, coloque o cursor sobre Felicia, segure X, faça → → → ↓ ↓ ↓ e aperte X quando o tempo estiver em 10 seg.



**Dan** - No primeiro Player, coloque o cursor sobre Morrigan, segure Select e aperte ← ← ← ↓ ↓ ↓, X. No segundo Player, coloque o cursor sobre Felicia, segure Select e faça: → → → ↓ ↓ ↓, X



**Anita** - No primeiro controle, coloque o cursor sobre Morrigan, aperte e, depois, segure Select, movo o cursor até Donovan e aperte X. No segundo Player, coloque o cursor sobre Felicia, aperte e, depois, segure Select, movo o cursor até Donovan e aperte X.

## PLAYSTATION

# Adidas Power Soccer

**Movimentos especiais** - Uma penca de comandos para você arrepiar nesse interessante game da Psygnosis.

### Sem a bola

- + ■ - Corrida
- + ▲ - Cotovelada
- + X - Chute Karatê
- ▲ + X - Empurrão



### Com a bola

- + ▲ - "Chaleira"
- + X - Toque de calcanhar
- ▲ + X - Superchute



**Comentarista feminina** - No modo Arcade, vá para a opção "Commentary" (audio) e aperte ● + ■

## PLAYSTATION

# Rage Racer

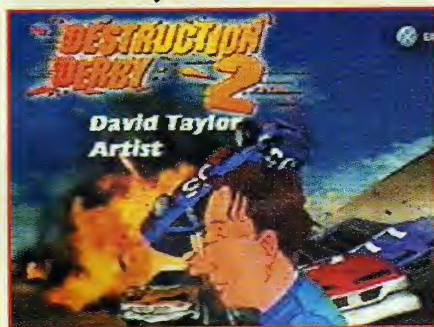


**Sem retrovisor** - O espelho retrovisor está atrapalhando? Tire-o fora! Para isso, durante o jogo, aperte Start (para pausar o game), segure ▲ e aperte L1. Para recolocá-lo, basta apertar R1.

**Corrida invertida** - Corra na pista como se a estivesse vendo pelo espelho. Escolha Race Start e segure simultaneamente L1, R1, Select e Start. Mantenha pressionado até a corrida começar.

## PLAYSTATION

# Destruction Derby 2



**Todas as pistas** - Acione todas as pistas colocando no nome do piloto, MACS+POO (não esqueça: o 'r' é minúsculo!).

**Créditos** - Veja quem fez o game: digite no nome do piloto, CREDITZ!

## SATURNO

# Command & Conquer



**Passwords** - Descolamos as passwords para o disco GDI. Atenção: Ø equivale a zero.

Missão 2 - KCCEKJ3Y  
 Missão 3 - PBLUZWLBO  
 Missão 4 (West) - ØYOWJØNH  
 Alemanha - GOØ2YMNQ9  
 Missão 6 - SUP87ACBD  
 Eslováquia - 4065ØØ3BV  
 Hungria - 61TX7RØ81  
 Romênia - 4ØOWESTV6

## PLAYSTATION

# Star Gladiator

**Sem gravidade** - Apavore em lutas com a metade da gravidade. Durante a tela de Loading, segure ↑ até começar a luta.

**Big Head Mode** - Já virou carne de vaca! A nova geração dos jogos de lutas tem oferecido a possibilidade de mexer com o tamanho das cabeças e dos corpos dos personagens.

**Cabeção** - Depois de escolher o seu personagem, faça → + Start + ● + ■

**Cabecinha** - Selecione seu lutador e faça ← + Start + ● + ■

SE LIGA,  
CARA!

VEM AÍ

ESPECIAL

ACÇÃO  
GAMES

SÓ  
DICAS

MAIS DE

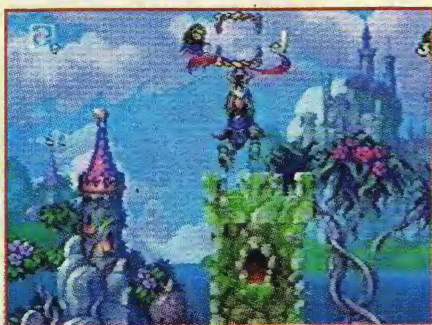
650

dicas  
animais

DIA 22/04  
NAS BANCAS

## PLAYSTATION

# The Adventures of Lomax



**Ajuda valiosa** - Faça as seqüências abaixo e divirta-se! Fique esperto: uma depende da outra para funcionar.

**Seleção de fases** - Em qualquer momento do jogo,

aperte ↓, Start, segure ↑ + L1 e faça ▲, ●, X, ■.

Um número aparecerá no lado esquerdo da tela. Para pular para a fase seguinte, aperte ↑ + L1 + Select + Start.

**Helicopter Mode** - Usando este truque seu personagem poderá voar. Mas esta dica só funciona depois que você fizer as seqüências acima. Para habilitar o Helicopter Mode escolha um chapéu e aperte L1 + ■.



## PLAYSTATION

# Pandemonium

**QUENTE!**

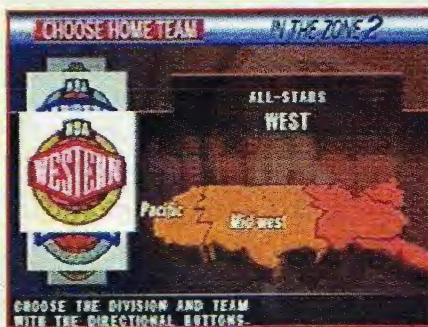


**Passwords** - Cada senha causa um efeito diferente e todas podem ser usadas em conjunto.

- EVLDEAD** - Inimigos indestrutíveis
- OTTOFIRE** - Todas as armas
- CORONARY** - Vários corações
- THETHING** - Deforma os oponentes
- HARDBOY** - Invencibilidade
- BODYSWAP** - Muda de personagem durante a fase (aperte ▲ para cada troca)
- VITAMINS** - Inicia com 32 vidas
- CASHDASH** - Acelera o game
- BORNFREE** - Acessa todas as fases

## PLAYSTATION

# NBA In The Zone 2



**Time secreto** - Para jogar com o time do All Stars, na tela do título, aperte R2 + L1 + Select + Start.

## PLAYSTATION

# Legacy of Kain

**QUENTE!**



**Vampirismo total!** - Descolamos alguns macetes espertos para você detonar o game do vampiro. Todas as dicas podem ser feitas em qualquer momento do jogo.

- Acessa todos os filmes** - ←→, ■, ●, ↑↓→←
- Depois, vá para o Dark Diary e assista os filmes**
- Restaura energia** - ↑→, ■, ●, ↑↓→←
- Recupera magia** - →→, ■, ●, ↑↓→←

## PLAYSTATION

# Street Racer



**Passwords** - Digite estas senhas para acessar todos os níveis e ainda pegar o coelho maluco da apresentação.

- TRAFIK** - Silver Cup
- NEJATI** - Gold Cup
- DOUGAL** - Platinum Cup
- TURGAY** - Advanced



**SATURNO**

**QUENTE!**

# Sonic 3D Blast



**Como** - Apercebam-se de novo!! Nunca ficou tão fácil pulir de Act e estágios, ir direto para o último chefe e ainda ganhar vidas, medalhas e esmeraldas. Na tela de apresentação, segure **↵** + A + C e aperte Start. Pause o game e aperte os botões do joystick. Cada um tem sua função:

- A - Muda de Act
- B - pula de estágio
- C - Vai direto para o chefe
- X - Ganha uma vida
- Y - Descola uma medalha
- Z - Faz uma esmeralda

**PLAYSTATION**

# Soviet Strike



Elvis não morre! - Quando o personagem, digite **ELVISLIVES**. Começa a jogar com vidas infinitas.

**PLAYSTATION**

# Reloaded



**Personagem secreto** - Jogue com Fwank, um personagem de Loaded, o primeiro game da série. Na tela de seleção de personagem, coloque o cursor sobre Mamma e aperte L1, ●, R1, ↓ ↓, R1, ●, L1, L1. Um balão vermelho aparecerá sobre Sister Magpie. Agora, coloque o cursor sobre ela e Fwank aparece.

**SATURNO**

# The Legend of Oasis



**Modo secreto** - Para jogar no modo de dois jogadores, em qualquer momento do jogo, aperte Z, segure X + L e solte.



**A MAIS COMPLETA  
LOCADORA DE GAMES**

**COM NOVOS  
LANÇAMENTOS**

**PLAYSTATION**

**SATURN JAGUAR**

**3 DO SEGA CD**

**MEGA DRIVE**

**NEO CD 32 X**

**NEO GEO**

**SUPER NES**

RUA SERRA DO JAPI, 859  
TATUAPE - CEP 03309-000  
TEL/FAX 941-9957

RUA CONSELHEIRO MOREIRA  
DE BARROS, 540  
SANTANA - CEP 02018-011  
TEL/FAX 959-0530

# Tilt's Game Locadora

**TILT'S 1**

Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L. - Vila Sônia  
Tel. (011) 843-9021

**TILT'S 3**

Av. Jabaquara, 1469 Loja 21 - Saúde  
Tel. (011) 5583-3468

**TILT'S 4**

Av. Heitor Penteado, 1928 - Sumarezinho  
Tel. (011) 262-0980

**TILT'S 5**

Praça da Liberdade, 141 Loja 8 - Liberdade  
Tel. (011) 278-9714 Ramal 338

**TILT'S 6**

Rua Marselhesa, 61 - Vila Mariana  
Tel. (011) 5084-1771

- Master System • PlayStation
- Neo Geo CD • Game Gear
- Mega Drive • Game Boy
- Super Nes • PC Engine
- Playdia • Nintendo 64
- Nintendo • Neo Geo
- Jaguar • Saturn • 32 X • 3DO

- SALÃO DE JOGOS
- VENDAS • LOCAÇÕES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA



**EDITORAZUL**

**Fundador**  
Victor Civita  
(1907-1990)

**Diretoria**  
Angelo Rossi  
Roberto Civita

**Diretor Superintendente:** Angelo Rossi

**Superintendente Comercial:** Carlos R. Berlink  
**Diretor Editorial:** Carlos C. Arruda  
**Diretor Financeiro:** Pedro Frazão

**AÇÃO GAMES**

**REDAÇÃO**

**Editor-Chefe:** Paulo Montoia  
**Editor de Arte:** João Ailton O. de Andrade  
**Editor-Assistente:** Bento Abreu  
**Editora-Assistente de Arte:** Letícia A. Alves  
**Analista de jogos:** Ivan Cordon  
**Coordenadoras de Produção:** Érica Luísa A. Câmara, Odete Garcia

**Colaboraram nesta edição:** Betto D'Elboux (Edição)  
**Consultores:** Eduardo Murata, Ivan David, Mário Câmara.  
**Fotografia:** Marcelo Tinoco. **Revisão:** Suzete Stimpel  
**Tradução:** Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. **Correspondente:** Ângelo Ishi (Japão)

**STAFF EDITORIAL**

**Secretaria Editorial:** Regina Giannetti  
**Azul Press:** Benjamin S. Gonçalves  
**Sistemas Editoriais:** Walter Toscano  
**Direção Responsável:** Liège de Lima Dória Castelli

**PUBLICIDADE**

**Diretor:** Ênio Vergeiro  
**Gerente de Publicidade:** Ana Lúcia Serra  
**Gerente de Marketing Publicitário:** Cintia Mourão  
**Supervisora de Conta:** Miriam Horta  
**Contato de Agência:** Andrea Madrid  
**Contato Direto:** Marília Guiti Hindi  
**Supervisor:** José Soares

**COMERCIAL**

**Gerente de Produto:** André Felipe D'Amato  
**Gerente de Pesquisa:** Sílvia Campos  
**Assistente de Produto:** Alessandra de Araújo

**COMUNICAÇÃO**

**Gerente de Promoções:** Sandra Galli Ponsoni  
**Gerente de Propaganda:** Vavi Zalla

**Ação Games** é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. **ISSN 0104-1630**, edição 114, Abril de 1997. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, fax: (011) 867-3300. **Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, fone: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, fax (021) 532-1486/532-1583. **Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornalista ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038, (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, acrescentando 30% ao valor pedido para despesas de postagem. [dinap.na@email.abril.com.br](mailto:dinap.na@email.abril.com.br)

**ANER**

**IVZ**

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA EDITORA ABRIL S/A

**SNES**

**ÚLTIMA HORA!**

# Ultimate Mortal Kombat 3

**Beleza pura** - Você não precisa mais espumar de inveja da galera do Mega. Acabamos de descobrir a dica mais esperada pelos jogadores de UMK 3 para Super NES. Agora você poderá aumentar o tempo de execução dos Fatalities (Kool Stuff), habilitar Motaro (Kooler Stuff) e Shao Kahn (Scotts Stuff) e ainda verificar os sons do game (Sound Test), entre uma porrada de outras possibilidades. Como? Simples, faça estas seqüências na tela de Start/Options:  
Kool Stuff -  $\rightarrow \uparrow, B, B, A, \downarrow \uparrow, B, \downarrow \uparrow, B$   
Kooler Stuff -  $\uparrow, B, A, \leftarrow \downarrow, Y$   
Scotts Stuff -  $B, A, \downarrow \leftarrow \downarrow, A, X, B, A, B, Y$   
Sound Test -  $\leftarrow \downarrow, Y, Y$



**AÇÃO 46 GAMES**



**EDITORAZUL**

## NOSSAS PUBLICAÇÕES

**Entretenimento**

**SET:** Cinema e Vídeo  
**SHOWBIZZ:** Rock, Pop e Comportamento  
**CONTIGO:** TV, Gente e Atualidades  
**INTERVIEW:** Entrevistas e Reportagens  
**AÇÃO GAMES:** O Mundo dos Videogames

**Esportivas**

**FLUIR:** Surf  
**GRID:** Automobilismo e Velocidade

**Femininas**

**UAU:** Ídolos da Juventude  
**CARÍCIA:** Comportamento Adolescente  
**BOA FORMA:** Beleza, Fitness e Saúde  
**HORÓSCOPO:** Horóscopo e Previsões

**Interesse Geral**

**OS CAMINHOS DA TERRA:** Viagem, Natureza e Ecologia  
**SAÚDE É VITAL:** Prevenção e Saúde  
**VIAGEM E TURISMO**

**Arquitetura e Decoração**

**A&D:** Arte e Decoração

**Guias e Anuários**

**HORÓSCOPO ANUAL**  
**GUIA DE VÍDEO**

## NOSSOS ENDEREÇOS

**São Paulo:** Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel.: (011) 867-3000 - Fax: (011) 867-3300 - São Paulo - SP

**Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 25 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021 - Caixa Postal: 4816 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 532-1486/532-1583

### REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE

**Brasília:** Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS 1 - Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília/D - Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644

**Campinas:** CZ Press - Com. e Representações Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13015-29 - Campinas/SP - Tel./Fax: (0192) 32-7975

**Fortaleza:** AG Holanda Comunicação - Rua Ed. Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-000 - Fortaleza/CE - Tel.: (085) 254-1666 Fax: (085) 231-4761

**Minas Gerais:** M.A.M. Publicidade e Repres. Ltda. - Av. Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. Wall Street - CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e F: (031) 335-8789

**Paraná:** M.L.C. - Representações Comerciais - Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - CEP 80590-905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844

**Rio de Janeiro:** Segmento Editora S/C Ltda. - Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - CEP 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762

**Rio Grande do Sul:** Print Sul - Av. da Azenha, 1 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel.: (051) 223-9528 - Fax: (051) 217-1005

**Santa Catarina:** By Speranza - Rua Dr. Alfredo Da Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Tel./Fax: (048) 232-0519

**Vitória:** Duarte Propaganda e Marketing Ltda. - Fábio Rusch, 42 A - Bento Ferreira - Espírito Santo - Tel.: (027) 324.1174

# DIRECT SHOPPING, O FORNECEDOR OFICIAL DE AÇÃO, AVENTURA, DIVERSÃO E GAMES.

## DESTAQUES 64 BITS



### CRUISIN' USA

Dispute uma corrida nas principais rodovias dos EUA, em 5 níveis de dificuldade. Para até 2 jogadores simultaneamente.

R\$ 119,90



### TUROK : DINOSAUR HUNT

Mistura de Doom com Jurassic Park. Combata Tiranossauros Rex, Raptors, Triceratops e outras feras em ambiente 3D.

R\$ 119,90



### MORTAL KOMBAT TRILOGY

A versão definitiva do MK3. 30 lutadores, 4 ocultos, e 30 fatalities inéditos. Inclui modo de combate ultra violento 'Agressor'.

R\$ 119,90



### MARIO KART 64

A versão 64 bits do classico das corridas, com 20 pistas. Jogue sozinho, contra o seu 'clone', ou contra 3 amigos ao mesmo tempo.

R\$ 119,90

## NINTENDO 64



2x R\$ 235,00  
OU 1+11x 51,50



### JOGOS JÁ DISPONÍVEIS:

Killer Instinct Gold; Super Mario 64; Star Wars: Shadows of The Empire; NBA Hang Time; Wave Race; Wayne Gretsky 3D Hockey; Pilot Wings 64; Blast Corps.

### LANÇAMENTOS DE ABRIL:

FIFA Soccer '97; Doom 64; Lamborghini Challenge 64; Tetrisphere.

[ R\$ 119,90 cada ]

### ACESSÓRIOS NINTENDO 64:

Controle Adicional (R\$ 79,90)  
Cartão de Memória (R\$ 69,90)  
Conversor Japonês (R\$ 39,90)

## PLAYSTATION



2x R\$ 199,00  
OU 1+8x 50,30

### JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):

LUTA: Street Fighter Alpha 2; Tekken 2, Mortal Kombat Trilogy, Samurai Shodown 3, Real Bout Fatal Fury; ESPORTE: FIFA Soccer '97, Cool Boarders, NBA Hangtime; SIMULAÇÃO: Formula One, Ridge Racer Revolution, Road Rash, Destruction Derby 2, Andretti Racing 96, Rally Cross, Test Drive Off-Road; AÇÃO: Resident Evil, Die Hard Trilogy, Star Wars: Rebel Assault 2, MechWarrior 2, Namco Museum Vol 3, Tomb Raiders; RPG: Magic: The Gathering, Suikoden; e muitos outros.

## SATURN

2x R\$ 225,00  
OU 1+11x 50,00



INCLUI 3 JOGOS GRÁTIS: Virtua Fighter 2, Virtua Cop, Daytona USA

### JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):

LUTA: Street Fighter Alpha 2; ESPORTE: FIFA Soccer '97, Worldwide Soccer 97, NBA Live '97; AÇÃO: Tomb Raiders, Virtua Cop 2 cl Arma [R\$114,90], Independence Day, MechWarrior 2, Crusader: No Remorse; SIMULAÇÃO: Formula 1 Challenge, Daytona USA: Championship Circuit; AVENTURA: Nights cl Controle 3D [R\$114,90], Mr. Bones, Sonic 3D Blast, Spider, The Crow; RPG: Dragon Force, Magic: The Gathering, Dark Sun; ESTRATÉGIA: Syndicate Wars; e muitos outros.

## TOP 5 - 16BITS

Marvel Super Heroes - [R\$ 109,90]  
Super Mario RPG - [R\$ 114,90]  
Chrono Trigger - [R\$ 114,90]  
Fifa Soccer '97 - [R\$ 109,90]  
Internat. SS Soccer 2 - [R\$ 109,90]

OFERTA ESPECIAL\*: 1 CONSOLE + 1 GAME = 1 CONTROLE GRÁTIS

## NOVIDADES PSX



**AÇÃO:**  
Independence Day  
Crypt Killer  
Mega Man 8  
Lethal Enforcers 1+2  
**AVENTURA:**  
Rayman 2  
Spider  
**LUTA:**  
Soul Blade  
K-1 Arena Fighters  
**SIMULAÇÃO:**  
The Need for Speed 2  
VMX Racing

R\$ 89,90  
cada

## NOVIDADES SAT



**AÇÃO:**  
Mega Man 8  
Lethal Enforcers 1+2  
Crypt Killer  
Scud  
Killing Time  
Doom  
**AVENTURA:**  
Rayman 2  
Dark Savior (RPG)  
**LUTA:**  
K-1 Arena Fighters  
**SIMULAÇÃO:**  
Destruction Derby

PORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE\*\* E IMPOSTO JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA

(011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA

**DIRECTSHOPPING**

TAMBÉM NA INTERNET  
<http://www.dshop.com>

PRA QUEM  
AINDA  
ACREDITA  
EM BICHO  
PAPÃO.

POWER

